



## SimulTaFac, un jeu de stratégie pour tous

par

Nicolas BLANCHARD ([scratchoun8@hotmail.com](mailto:scratchoun8@hotmail.com))

Abdelouafi EL OTMANI ([elotmani@gmail.com](mailto:elotmani@gmail.com))

Stéphanie LECLERCQ ([st.leclercq@gmail.com](mailto:st.leclercq@gmail.com))

5 Mars 2009

### Résumé

Le projet « SimulTaFac » est un jeu de stratégie, accessible, sur navigateur web. Il s'agit, pour le joueur, de simuler la gestion de sa propre université et d'obtenir ainsi le meilleur score possible selon des critères de réputation et de réussite. La conception du site a demandé des compétences multiples : gestion de projet, ergonomie des interfaces, accessibilité web qui nous ont apporté un regard global, permettant ainsi de favoriser les interactions sociales par une jouabilité « pour tous ». Grâce à nos compétences techniques, nous avons pu réaliser un outil répondant aux règles imaginées et aux critères d'accessibilité mis en évidence. La première version du site SimulTaFac, contient les informations générales du jeu, la possibilité de s'inscrire, un forum ainsi que le jeu en lui-même. Pour jouer à SimulTaFac, les joueurs réalisent des actions en fonction de l'argent qu'ils possèdent, des contraintes de durée et dans une limite de trois actions par jour. Suite aux tests et à la correction des erreurs, nous envisageons de proposer une nouvelle version plus interactive entre les joueurs.

**Mots clés :** MMOG – handicap – accessibilité du web– ergonomie – interactions sociales

### Abstract

*« SimulTaFac » project is a accessible strategy game on the web. It consists in simulating the management of his own University and obtaining the best possible score in this way according to criterion of reputation and success. The conception of the web site has required multiple competences: project management, interfaces ergonomoy, web accessibility which give us a global regard, allowing the development of social interaction by the possibility to play « for all ». Thanks to our technical competences, we have been able to create a tool corresponding to the rules and the accessibility that we have imagined.*

*The first version of « SimulTaFac » web site deals with the general information of the game, the possibility to register a forum and the game itself. To play with « SimulTaFac », the people play in function of the money they own and duration constraints. They mustn't more than three actions a day. After some time and the remarks of the first players ,we may consider a new version which will be more interactive between players.*

**Key words :** MMOG – handicap – web accessibility– ergonomoy – social interactions