

MISE A JOUR DYNAMIQUE DU DICTIONNAIRE DU SITE « LSF SUR LE WEB »

LSF sur le Web

0101010001010101101
101 Projet technique 010
10 sous la direction de 0
Mr J-L.KRAHE et Mme P.POUSSET

Fatima Zohra ABDELHADI
Rachid ABOULMAKARIM
Sandrine Aurore FOUNGUI ONGAGNA
Tatiana Noëlle YACKSON OWONA

H A N T O E R
M A S T E R

2006/2007

SOMMAIRE

REMERCIEMENTS	3
INTRODUCTION	4
A. UN PEU D’HISTOIRE	4
B. ANALYSE DE L’EXISTANT	5
I. ANALYSE DE L’EXISTANT	5
II. PROBLEMATIQUE	8
III. OBJECTIFS.....	8
C. PHASE ETUDE	9
I. DOMAINE COUVERT PAR LE PROJET	9
II. DIAGRAMME DE COLLABORATION	9
III. DESCRIPTION DES ACTEURS.....	9
IV. LISTE DES EXIGENCES METIER	10
V. PERIMETRE FIXE	10
VI. DIAGRAMME DE CAS D’UTILISATION	11
VII. DESCRIPTION DETAILLEE DES CAS D’UTILISATION.....	12
VIII. DIAGRAMMES DE SEQUENCE (POUR CAS D’UTILISATION JEU D’APPRENTISSAGE).....	17
D. ETUDE DETAILLEE	18
I. FONCTIONNEMENT DU DICTIONNAIRE PROPOSE EN 2002.....	18
II. SOLUTION PROPOSEE : DEVELOPPEMENT ET INTEGRATION D’UNE FONCTIONNALITE PERMETTANT LA MISE A JOUR DYNAMIQUE A DISTANCE DU DICTIONNAIRE DU SITE « LSF SUR LE WEB ».....	20
III. SCHEMA DE LA SOLUTION TECHNIQUE PROPOSEE	21
IV. LA CONCEPTION DE LA BASE DE DONNEE	28
V. MODULE JEU D’APPRENTISSAGE.....	35
VI. ARCHITECTURE DE L’APPLICATION : MODELE OPERATIONNEL DE DONNEES	41
VII. PRESENTATION DE PHP/MYSQL.....	42
VIII. BILAN DU PROJET	43
IX. BUGS RENCONTRES/SOLUTIONS APORTEES.....	43
X. PERSPECTIVES.....	44
CONCLUSION	45
ANNEXES	46
I. PLANNING DU PROJET	47
II. FICHIER AJOUT_MOT.PHP.....	49
III. FICHIER MODIFIER_MOT.PHP	63
IV. FICHIER LISTE_THEMES1.PHP.....	70
V. FICHIER RESULTATSJEU.PHP.....	77

REMERCIEMENTS

Nous tenons à remercier

- Monsieur Jaime LOPEZ KRAHE, ainsi que Madame Pascale POUSSET, pour le suivi durant toute la période du projet
- L'équipe de recherche du laboratoire de recherche Technologies, Handicaps, Interfaces, Multimodalités (THIM) pour son implication dans notre projet technique
 - Mr Philippe FOUCHER
 - Mr Maurice DUHAYER
 - Mr Gérard UZAN
 - Mr Anis ROJBI pour leur implication dans notre projet technique.
- Mme Josette BOUCHAUVEAU, que nous n'avons pas eu l'honneur de voir en chair et en os, mais qui a été très présente durant notre projet à travers les films qu'elle a réalisés.
 - M. Jean-François MORINIERE pour les conseils et l'aide apportés au problème d'affichage des vidéos
 - Nos utilisateurs (David et Rémi) qui ont eu la gentillesse de participer aux évaluations.
 - Toute personne qui nous a aidé et soutenu de près ou de loin.



MASTER HANDI

INTRODUCTION

Un site Internet constitue l'outil le plus moderne de communication et de publication sur le web. L'évolution de l'Internet a fait que, le besoin de création de sites se fait de plus en plus sentir. Le drame de tout site réside dans le fait qu'il doit être mis à jour, et pour cette raison, nous avons choisi dans le cadre du projet technique, d'ajouter deux fonctionnalités au site *LSF sur le Web* développé par nos collègues de la promotion 2002/2003 du Master Technologies et Handicap.

- La première vise à donner la possibilité d'enrichir le dictionnaire du site de façon continue, ainsi les internautes pourront consulter et apprendre de nouveaux signes.
- La seconde est un jeu d'apprentissage qui permet à l'étudiant en Langue des Signes Française (LSF) de s'auto-évaluer.

Ce projet nous donnera ainsi la sensation d'avoir au moins pu contribuer, ne serait-ce que de façon symbolique à la promotion de la LSF, une langue qui n'a jamais cessé de se battre pour pouvoir s'imposer dans un monde basé sur la communication orale.

A. UN PEU D'HISTOIRE

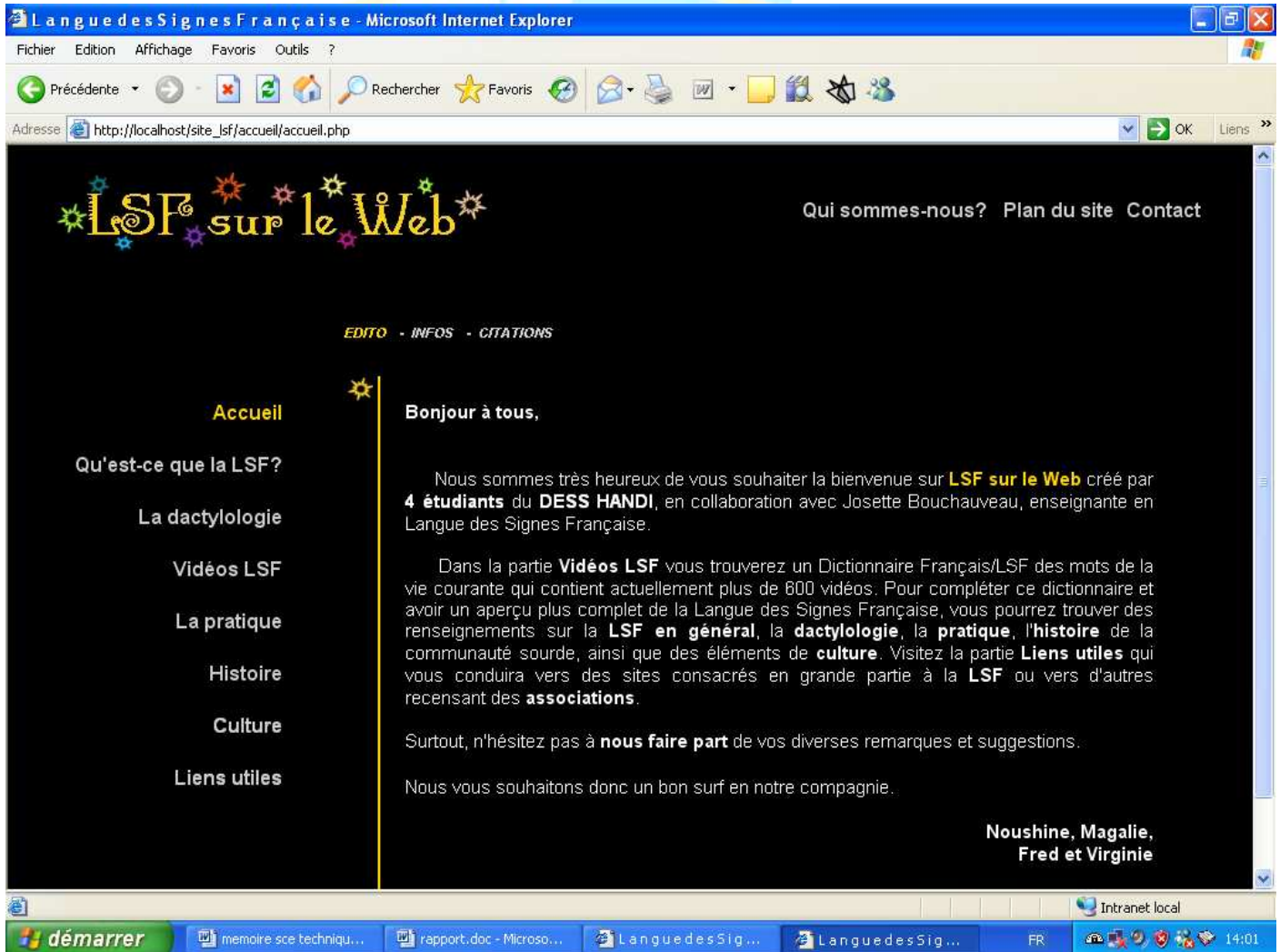
Faisons un retour en arrière : nous sommes en Espagne vers 1500. Un moine bénédictin, Pedro de Ponce s'emploie à éduquer les enfants sourds de la noblesse. Son travail se poursuit jusqu'en 1620 par Juan Pablo BONET qui instruit les enfants sourds, lettre par lettre, au moyen d'un alphabet manuel dont la création est attribuée à Saint Bonaventure (la dactylogogie actuelle en est dérivée). Plus au nord, en France, l'Abbé de l'Epée prend en charge l'éducation de deux fillettes sourdes (nous sommes en 1760) et fonde la première école pour enfants sourds muets, en 1783, qui comptera plus de 60 élèves. L'Assemblée Constituante garantira, en 1789, le soutien et la prise en charge de l'école par l'Etat. Dès lors, pédagogie et LSF peuvent trouver une place et l'enseignement peut continuer. Or, le 11 septembre 1880, à Milan, se tient un congrès qui imposera l'interdiction de la pratique de la Langue des signes : en France, Jules Ferry fait voter une réforme de l'enseignement et la langue française devient obligatoire au détriment de toutes les langues régionales (breton, corse, occitan, LSF...). Et jusqu'à la fin du XXème siècle, les langues régionales seront réduites à un silence forcé. Privés de langue, les enfants sourds resteront longtemps mis à l'écart de l'instruction publique. La révolution de Mai 1968 a été favorable à la diversité des cultures en France et en Europe, restituant la parole aux minorités linguistiques. On s'appuie sur le droit à la différence, aboutissant à une prise de conscience collective dans ces dix dernières années de la Langue des Signes comme source et instrument de la culture sourde.

* Extrait tiré du site http://www.ecoute.ch/ecoute/pages/dossiers/langue_des_signes

B.ANALYSE DE L'EXISTANT

I. ANALYSE DE L'EXISTANT

Comme il a été mentionné dans l'introduction, un site intitulé **LSF sur le Web** a été réalisé par des étudiants en Master Technologies et Handicap de la promotion 2002/2003. L'interface du site LSF se présente comme suit :



H A N D I
M A S T E R

Le site présente une partie statique et une partie dynamique.

La partie statique se résume dans la présentation des informations suivantes :

a. Qu'est ce que la LSF ?

Cette partie est une explication générale de la Langue des Signes Française avec quelques éléments de grammaire et de syntaxe.

b. La dactylogogie

La dactylogogie permet de représenter chaque lettre de l'alphabet par une position des doigts de la main. Nous proposons l'alphabet en LSF et quelques exemples sous forme de vidéos.

c. La pratique

Dans cette partie nous donnons quelques exemples de conversation, des explications sur la manière de compter et de dire l'heure.

d. Histoire

Nous retraçons les grandes lignes de l'histoire de la communauté sourde et donc de la Langue des Signes.

e. Culture

Quelques éléments sur la culture sourde, avec une partie sur les noms de personnages célèbres ainsi que ceux des étudiants de la promotion 2002-2003 et une blague en Langue des Signes.

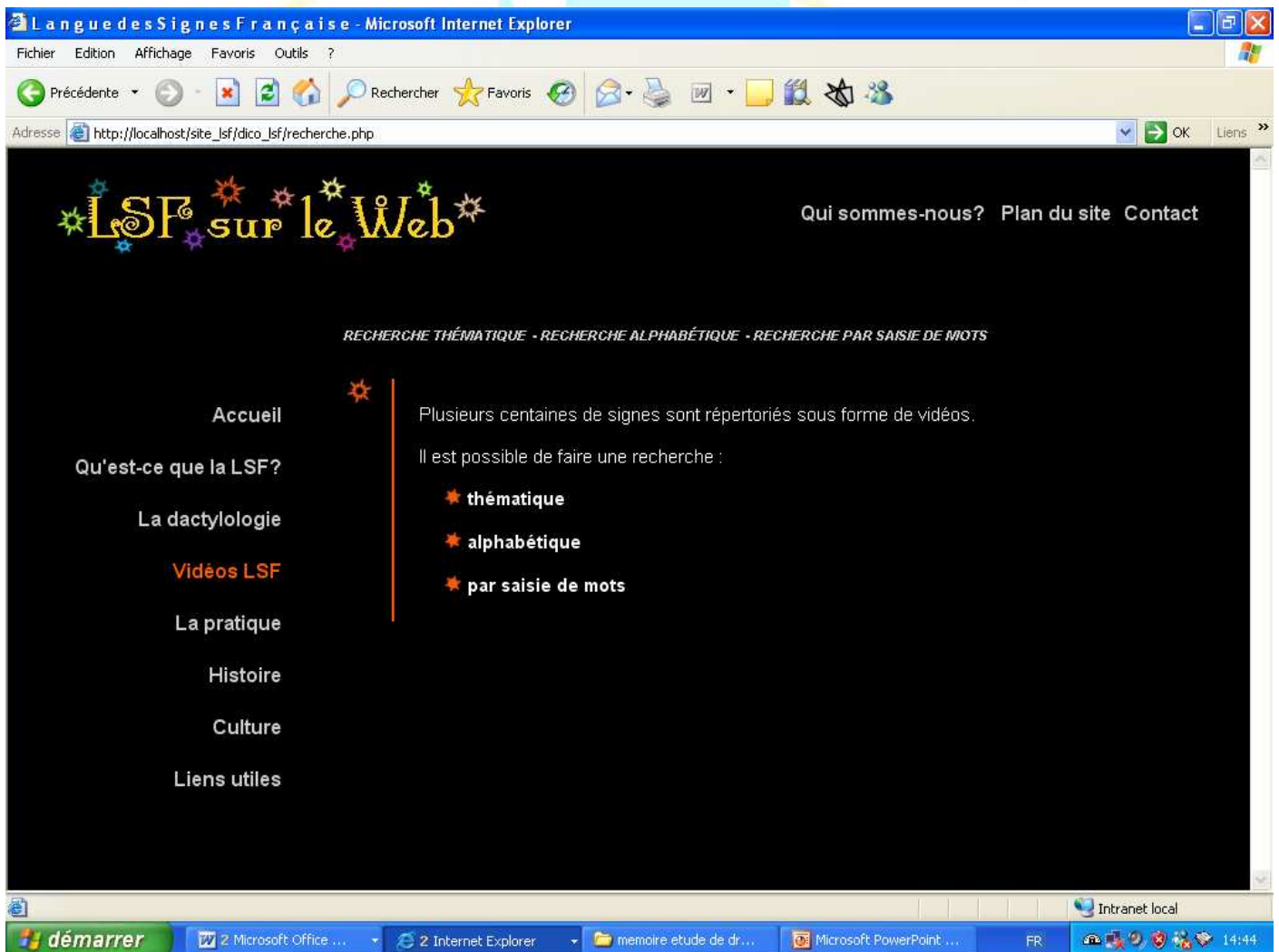
f. Liens utiles

Plusieurs sites proposent des lexiques, des éléments de grammaire et de syntaxe, des bibliographies sur la Langue des Signes Française. Ceux-ci sont répertoriés dans la partie La LSF sur le Web. Dans la partie Associations et Informations se trouve une liste de liens menant vers les sites d'associations proposant des cours de LSF ainsi qu'une liste de portails d'informations pour les sourds.

La partie dynamique présentée sous la rubrique **VIDEO LSF** occupe la partie centrale du site et présente un lexique mot Français/LSF avec plus de 500 signes, classés par thèmes et sous thèmes, axé sur le vocabulaire de la vie courante.

Il y est proposé plusieurs moyens d'accéder aux mots.

- La recherche thématique permet la consultation du vocabulaire de l'alimentation, de la vie sociale, de la nature, de l'habitat, des quantités, des couleurs, du corps, de la santé...
- La recherche alphabétique permet l'affichage de la liste des mots du dictionnaire commençant par une lettre.
- La recherche par saisie de mot permet d'obtenir la liste des mots contenant une suite de lettres.



II. PROBLEMATIQUE

a. La fonctionnalité « **saisie par mot** » ne fonctionnait plus.

La saisie d'un mot en entier ou d'une suite de lettres contenues dans un mot entraînait l'affichage de toute la base de données (cf. capture d'écran ci-dessous).



b. Le nombre de mots définis dans le dictionnaire était limité et défini d'avance.
Après un certain temps, les internautes ont exprimé le besoin d'apprendre de nouveaux signes.

III. OBJECTIFS

Nos objectifs couvrent :

- la correction de la fonctionnalité « **recherche par saisie de mot** »
- l'ajout des fonctionnalités suivantes :
 - Enrichissement du dictionnaire de la LSF à distance
 - Mise en place d'un jeu d'apprentissage pédagogique

C.PHASE ETUDE

I. DOMAINE COUVERT PAR LE PROJET

Le projet *Mise à jour dynamique du site de la « LSF sur le Web »* comprend :


- a. La correction des anomalies survenant au niveau de la recherche par saisie de mot
- b. La modification des fonctionnalités « saisie par thème » et « saisie alphabétique » imposée par le changement de base de données
- c. La création d'une interface de mise à jour en ligne du dictionnaire LSF
- d. Le développement d'un jeu pour l'apprentissage de la langue des signes

II. DIAGRAMME DE COLLABORATION

Notre système n'a pas de liens ou d'interactions avec d'autres domaines connexes.

III. DESCRIPTION DES ACTEURS

Le projet *Mise à jour dynamique du site « LSF sur le Web »* exige une refonte globale du site qui prend désormais en compte un nouvel utilisateur en plus de l'internaute utilisateur du site : l'administrateur du dictionnaire LSF. Une interface de mise à jour en ligne du dictionnaire du site a été spécialement créée pour lui. Le tableau ci-dessous donne une description succincte des acteurs du système.

Acteur	Description
 Utilisateur LSF	Utilisateur intéressé par l'aide à l'apprentissage LSF
 Administrateur du dictionnaire LSF :	Personne chargée de faire la mise à jour du dictionnaire LSF, à distance à l'aide d'un accès sécurisé.

IV. LISTE DES EXIGENCES METIER

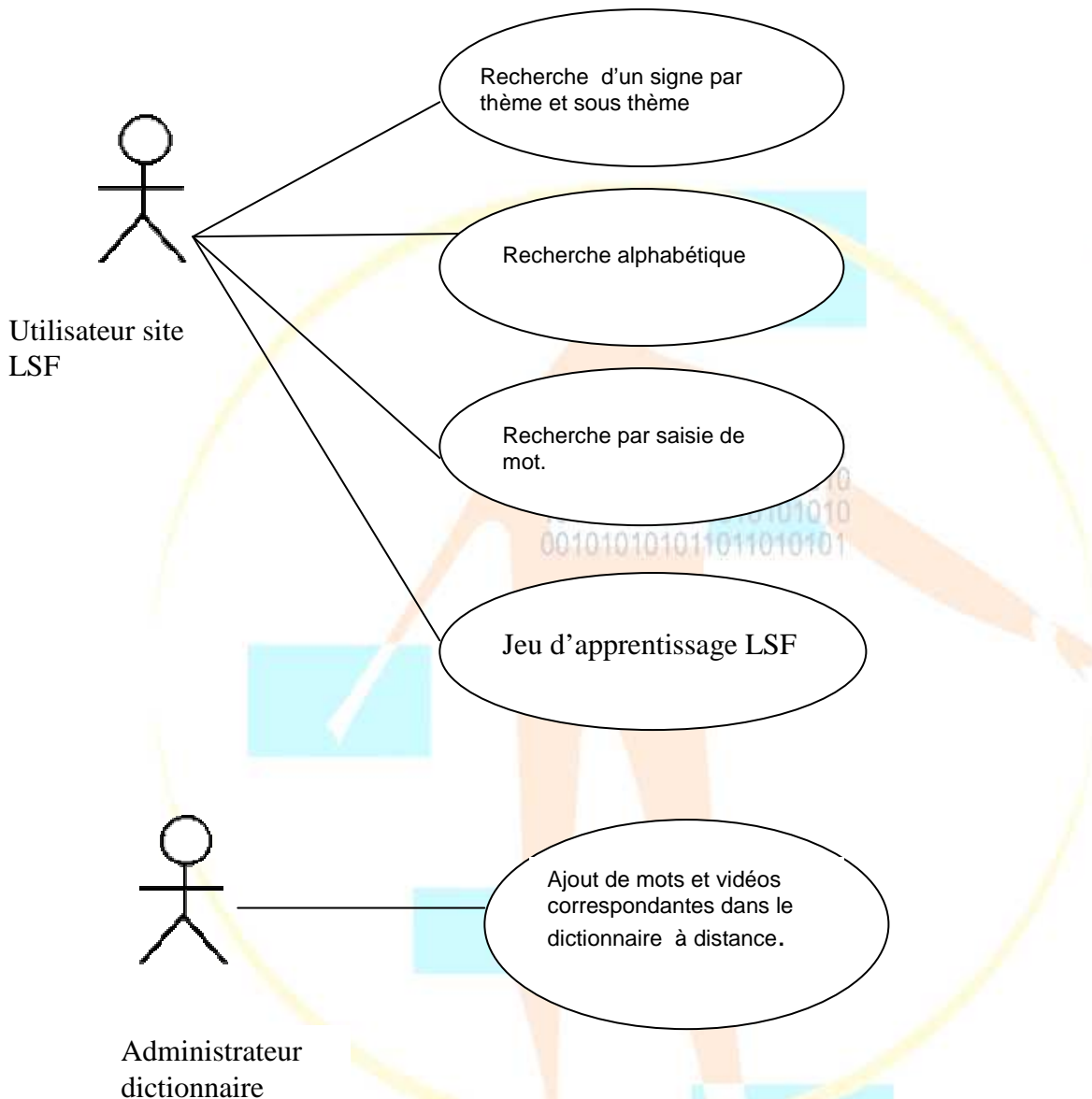
Il s'avère nécessaire avant de débiter tout projet de le définir en termes d'exigences et de priorités à respecter. Le tableau ci-dessous en donne les détails.

N°	Exigence	Priorité	Commentaire
1	Recherche par mot dans le dictionnaire LSF	Haute	Cette fonctionnalité était opérationnelle, mais à la suite du passage de PHP 4 à PHP 5, elle ne fonctionne plus. Toute saisie provoque l'affichage de tous les mots.
2	Recherche par ordre alphabétique	Haute	Cette fonctionnalité est opérationnelle, mais fait appel à l'ancienne base de donnée qui est statique (400 mots).
3	Saisie par « thème »	Haute	Idem.
4	La mise à jour du dictionnaire à distance doit être assurée via un accès sécurisé qui, permet seulement à l'administrateur du dictionnaire d'effectuer la mise à jour.	Haute	Ouvrir une session administrateur avec demande d'authentification (connexion avec identifiant et mot de passe).
5	Les données concernant les statistiques des résultats du jeu d'apprentissage doivent être stockées au niveau du PC de l'utilisateur du site, et ceci pour ne pas encombrer le serveur abritant le site par les statistiques des joueurs.	Moyenne	Pour que le joueur puisse garder des traces de tous les mots qu'il a révisé et les résultats de toutes ses révisions, il est plus pratique que cela se fasse au niveau de son PC, pour ne pas surcharger le serveur du site par les données statistiques de l'utilisateur.

V. PERIMETRE FIXE

Les exigences de priorité Haute **1,2,3,4** citées ci-dessus sont à prendre obligatoirement en compte.

VI. DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION



Tout visiteur du site web a accès à l'intégralité du dictionnaire. Il peut visualiser les vidéos des mots :

- classés par thème et sous thème
 - commençant par une lettre de l'alphabet latin
 - contenant une suite de caractères saisie par l'internaute
- Il peut aussi évaluer son niveau en LSF grâce au jeu d'apprentissage

L'administrateur du dictionnaire peut, quant à lui, ajouter et modifier des mots et des vidéos dans le dictionnaire. Une vidéo est toujours associée à un mot.

VII. DESCRIPTION DETAILLEE DES CAS D'UTILISATION

Comme nous l'avons vu plus haut, le système présente 5 cas d'utilisation :

- La recherche d'un signe par thème et sous thème
- La recherche alphabétique d'un signe
- La recherche par saisie de mot
- L'ajout de nouveaux mots et des vidéos correspondantes dans le dictionnaire
- L'apprentissage et la révision de signes

Les tableaux ci-dessous apportent des informations complémentaires nécessaires au développement de l'application.

a. Recherche d'un signe par thème et sous thème

Titre :		Recherche d'un signe par thème et sous thème
Acteurs :		Utilisateur du site
Description générale		L'utilisateur choisit d'abord un thème (ex : alimentation), ensuite un sous thème (ex : fruit), enfin, il choisit un mot dans la liste proposée.
Description détaillée :		
Pré - condition (événement déclencheur)		Recherche d'un signe
Actions		
N°	Action acteur	Réponse système
1	Choix d'un thème	Affichage de la liste des thèmes et sous thèmes
2	Choix d'un sous thème	Liste de mots correspondants au sous thème
4	Choix d'un mot	Affichage de la vidéo correspondante.
Post-condition (état des objets et produits à la fin du processus)		

b. Recherche alphabétique d'un signe

Titre :		Recherche alphabétique d'un signe	
Acteurs :		Utilisateur du site	
Description générale		L'utilisateur choisit d'abord une lettre de l'alphabet, puis une liste de mots commençant par cette lettre s'affichent, enfin, l'utilisateur choisit le mot qui l'intéresse.	
Description détaillée :			
Pré-condition (événement déclencheur)		Recherche d'un signe	
Actions			
N°	Action acteur	Réponse système	
1	Choix d'une lettre de l'alphabet	Affichage de la liste mots commençant par cette lettre.	
2	Choix d'un mot	Affichage de la vidéo correspondante.	
Post-condition (état des objets et produits à la fin du processus)			

c. Recherche par saisie de mot.

Titre :		Recherche par saisie de mot.	
Acteurs :		Utilisateur du site	
Description générale		L'utilisateur saisit un mot.	
Description détaillée :			
Pré-condition (événement déclencheur)		Recherche d'un signe	
Actions			
N°	Action acteur	Réponse système	
1	Saisie d'un mot	Affichage de la vidéo correspondante qui peut correspondre à plusieurs signes.	
Post-condition (état des objets et produits à la fin du processus)			

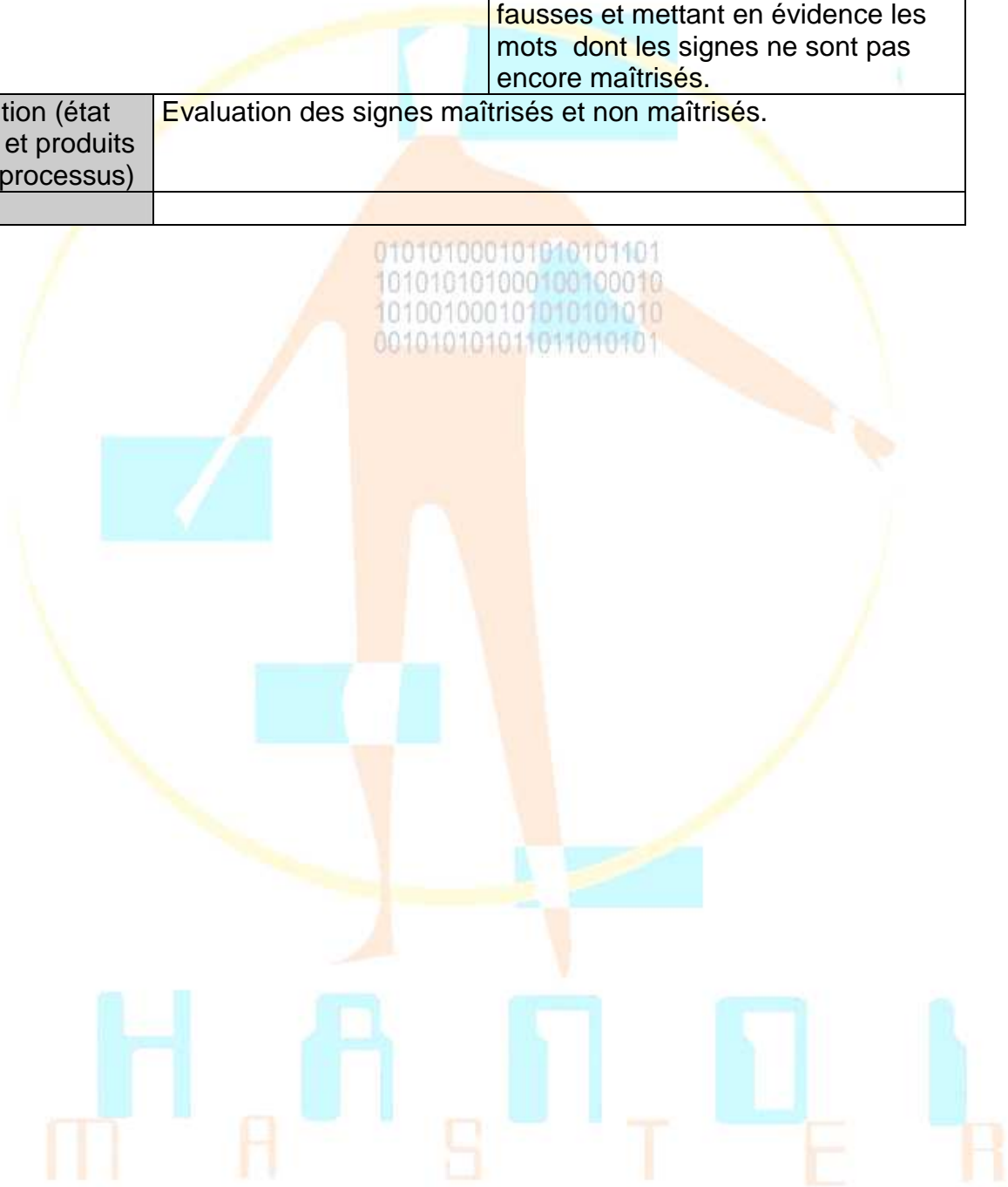
d. Ajout de mots et vidéos correspondantes dans le dictionnaire à distance

Titre :	Ajout de mots et vidéos correspondantes dans le dictionnaire à distance.	
Acteurs :	Expert dictionnaire.	
Description générale	Proposer un espace réservé dans lequel l'administrateur du dictionnaire saisit un identifiant et mot de passe pour vérifier les autorisations, dans le cas où les données saisies sont valides, l'administrateur du dictionnaire LSF aura la possibilité d'accéder à une page que les autres visiteurs ne verront jamais, et où il pourra rajouter des mots en sélectionnant le thème et le sous thème. Un test sera effectué, dans le cas où le mot existe déjà, un message lui sera affiché, et dans le cas contraire, il pourra insérer le mot ainsi que la vidéo correspondante. Après validation, les informations seront transférées vers la base de données.	
Description détaillée :		
Pré-condition (événement déclencheur)	Mot à ajouter au dictionnaire	
Actions		
N°	Action acteur	Réponse système
1	Saisie Identifiant et mot de passe	Vérification des autorisations
2	Sélection d'un thème et sous thème	Teste si le thème et sous thème existe
3	Saisie de mot	Vérification si le mot existe déjà
4	Saisie du mot et insertion de la vidéo correspondante	Transfert des données vers la base de données
Post-condition (état des objets et produits à la fin du processus)	Dictionnaire LSF enrichi.	

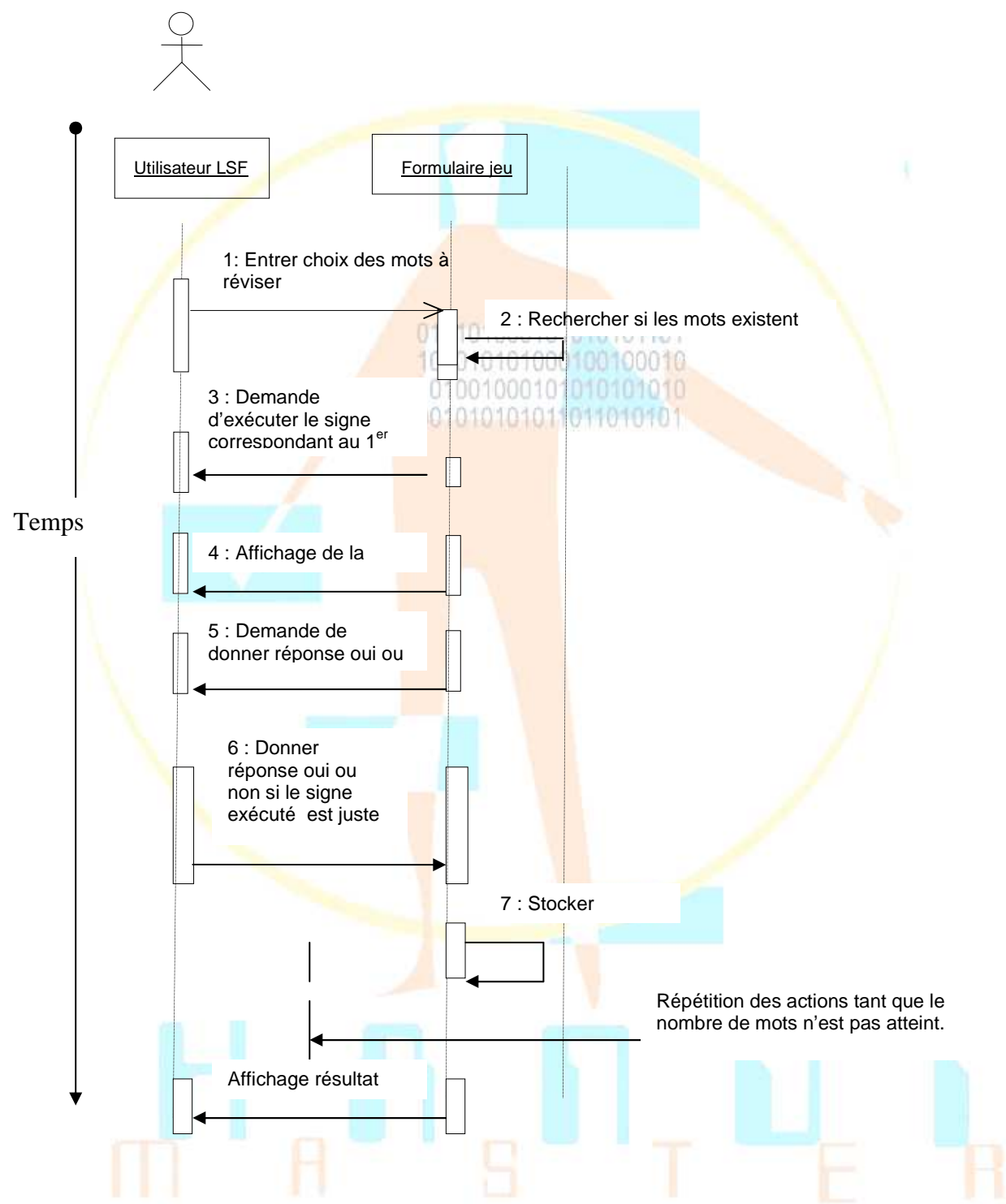
e. Jeu d'apprentissage pédagogique des signes

Titre :		Jeu d'apprentissage pédagogique des signes
Acteurs :		Utilisateur qui veut réviser des signes
Description générale		<p>Dans le cadre de la révision, l'utilisateur du site saisit une liste de mots (5 par exemple), le système cherchera les vidéos correspondantes, ensuite, le 1^{er} mot sera affiché.</p> <p>L'utilisateur se verra attribuer une durée de temps, dans laquelle il exécutera le signe (action non contrôlée par le système), une fois la durée de temps terminée, la vidéo correspondante s'affichera et l'utilisateur sera invité à répondre si le signe qu'il a exécuté correspond à la vidéo affichée (oui ou non).</p> <p>La fiabilité de la réponse est laissée à l'estimation de l'utilisateur.</p> <p>Par la suite, on passe au 2^{ème} mot, et répétition du processus précédent jusqu'au dernier mot.</p> <p>A la fin, un tableau de statistiques sera affiché dans lequel l'utilisateur comptera le nombre de réponses justes et fausses et recensera les mots dont les signes ne sont pas encore maîtrisés.</p>
Description détaillée :		
Pré-condition (événement déclencheur)		Besoin de révision
Actions		
N°	Action acteur	Réponse système
1	Saisie de 4 mots par exemple	Affichage du 1 ^{er} mot et invitation à exécuter le signe correspondant pendant une durée déterminée.
2	Exécution du signe	Affichage du signe correspondant via une vidéo.
4	Estimer si l'exécution est correcte ou pas et réponse en cochant oui ou non	Enregistrement de la réponse et passage à l'affichage du 2eme mot.
5	Exécution du signe du 2 ^{ème} mot.	Affichage du signe correspondant via une vidéo.
6	Estimer si l'exécution est correcte ou pas et donner réponse en cochant oui ou non.	Enregistrement de la réponse et passage à l'affichage du 3eme mot et invitation à exécuter le signe correspondant pendant une durée déterminée. .
	Exécution du signe du 3 ^{ème} mot.	Affichage du signe correspondant via une vidéo.
	Estimer si l'exécution est correcte ou pas et donner réponse en cochant oui ou non	Enregistrement de la réponse et passage à l'affichage du dernier mot et invitation à exécuter le signe correspondant pendant une durée déterminée.

	Exécution du signe du 4 ^{ème} mot	Affichage du signe correspondant via une vidéo.
	Estimer si l'exécution est correcte ou pas et donner réponse en cochant oui ou non	Enregistrement de la réponse et affichage du résultat final des réponses dans un tableau donnant des statistiques concernant le nombre de réponses justes et fausses et mettant en évidence les mots dont les signes ne sont pas encore maîtrisés.
Post-condition (état des objets et produits à la fin du processus)	Evaluation des signes maîtrisés et non maîtrisés.	



VIII. DIAGRAMMES DE SEQUENCE (pour cas d'utilisation jeu d'apprentissage)

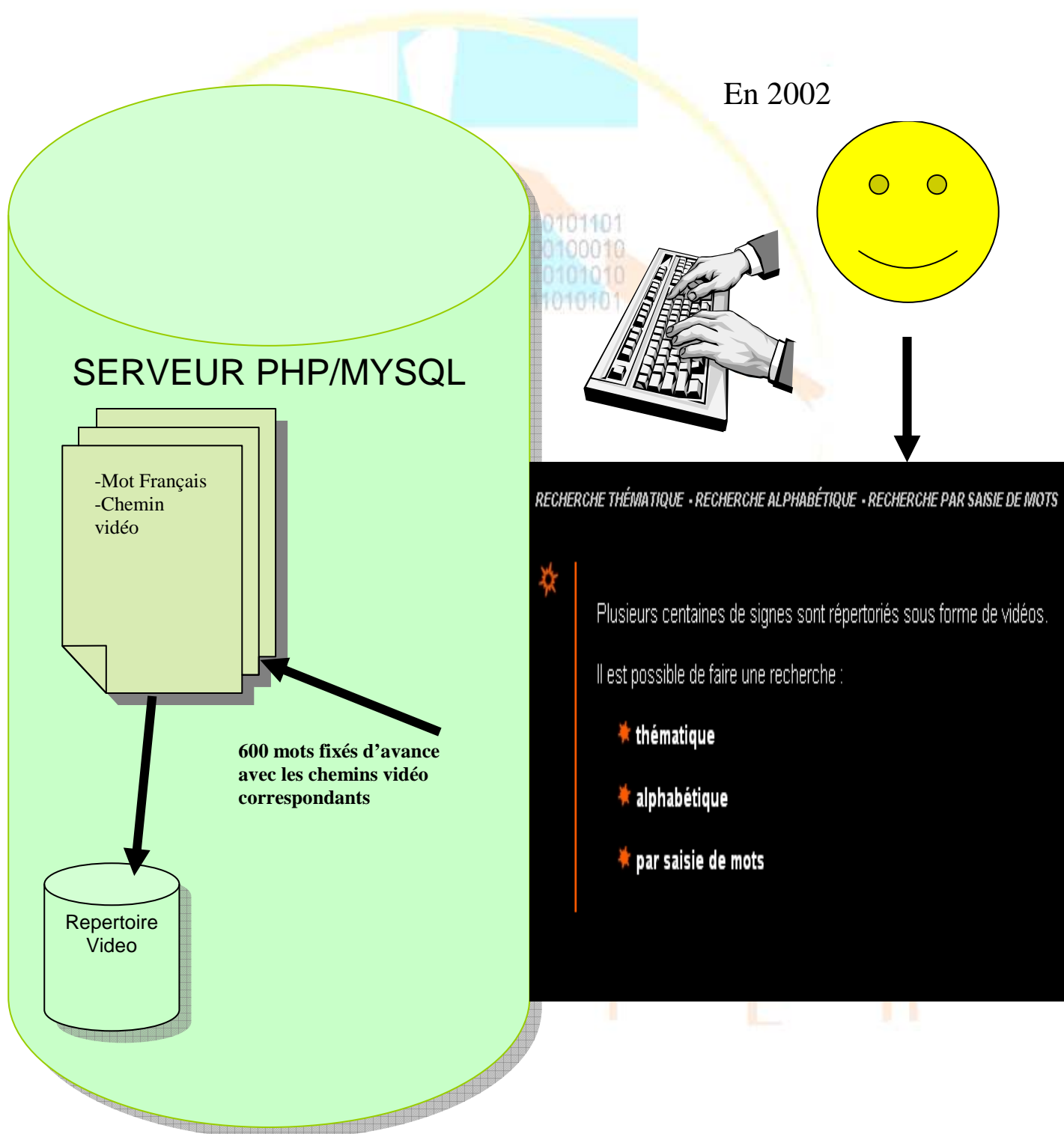


Le schéma ci-dessus est une représentation graphique de la succession d'actions décrites dans le tableau de la partie C. VII. e. intitulée *Jeu d'apprentissage pédagogique des signes*.

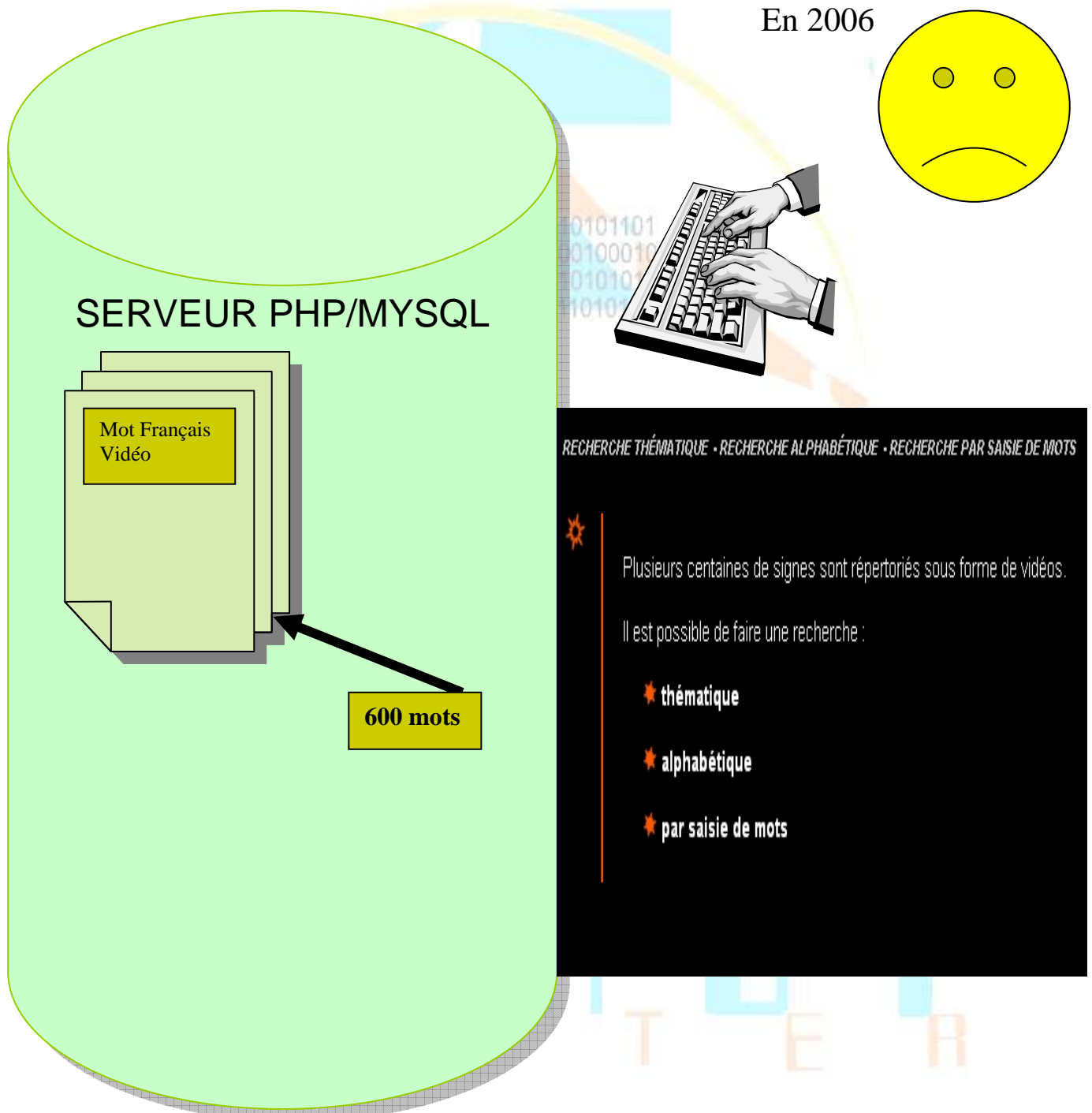
D.ETUDE DETAILLEE

Durant le projet présenté en 2002, la conception du dictionnaire s'est appuyée sur le modèle suivant :

I. FONCTIONNEMENT DU DICTIONNAIRE PROPOSE EN 2002



Le site et sa base de données MySQL, contenant 600 mots, est hébergé par l'université Paris 8 Vincennes-Saint-Denis sur un serveur PHP. L'utilisateur peut visualiser les vidéos des mots classés par thème et sous-thème.



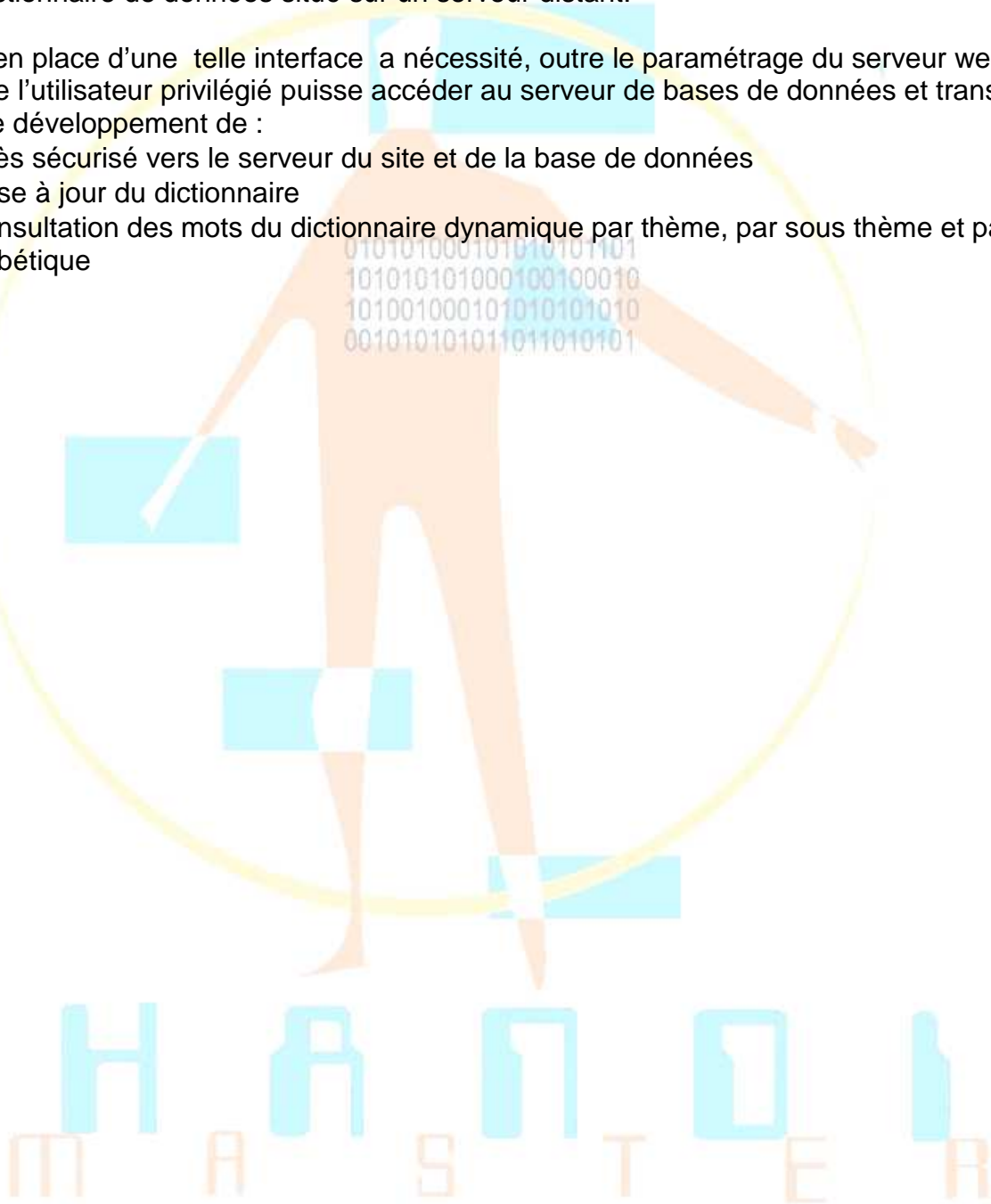
Au cours du temps, les internautes ont ressenti le besoin d'apprendre de nouveaux mots.

II. SOLUTION PROPOSEE : DEVELOPPEMENT ET INTEGRATION D'UNE FONCTIONNALITE PERMETTANT LA MISE A JOUR DYNAMIQUE A DISTANCE DU DICTIONNAIRE DU SITE « LSF SUR LE WEB »

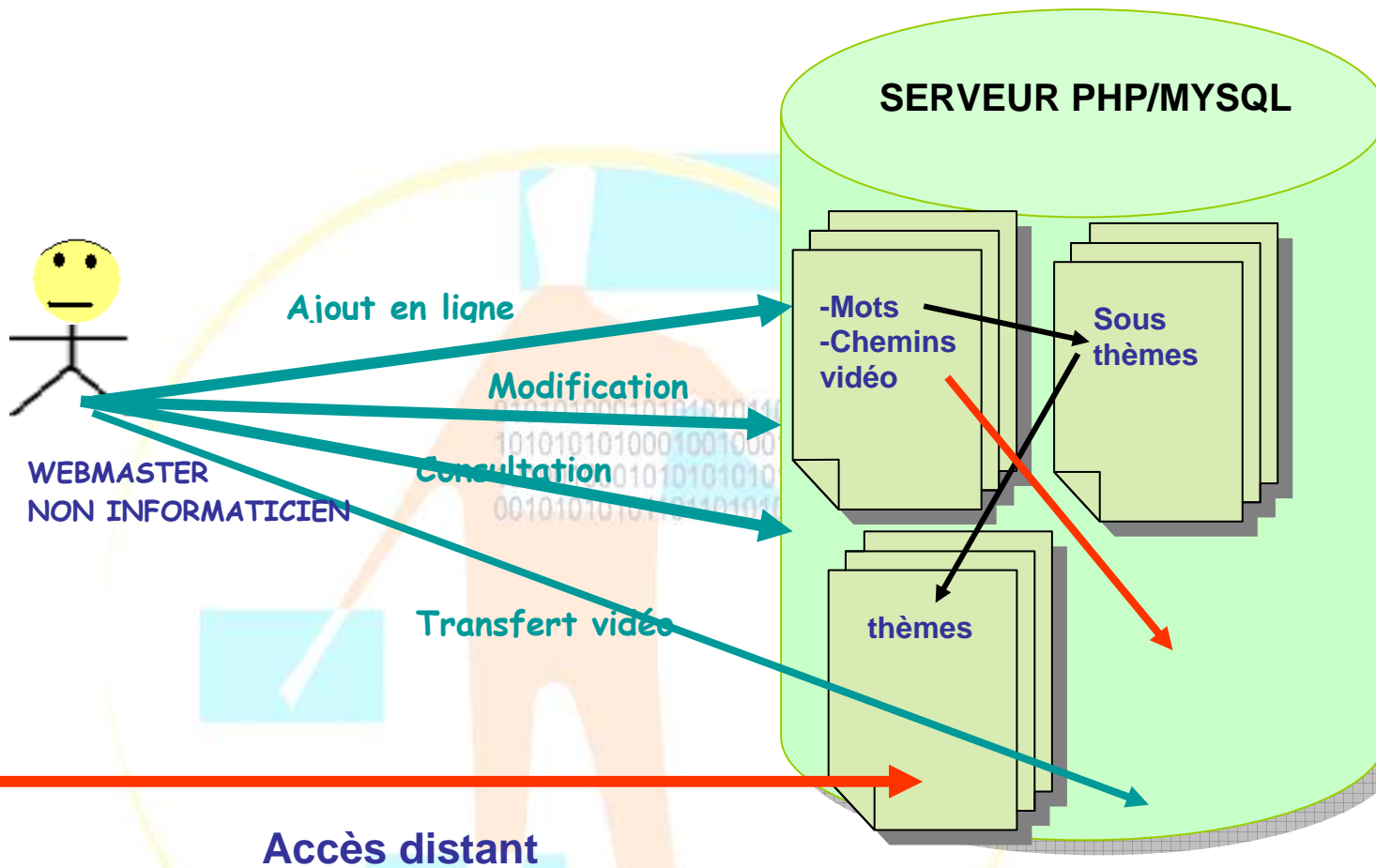
Nous avons proposé de développer une interface permettant à un utilisateur privilégié de mettre à jour le dictionnaire de données situé sur un serveur distant.

La mise en place d'une telle interface a nécessité, outre le paramétrage du serveur web de telle façon que l'utilisateur privilégié puisse accéder au serveur de bases de données et transférer les vidéos, le développement de :

- L'accès sécurisé vers le serveur du site et de la base de données
- La mise à jour du dictionnaire
- La consultation des mots du dictionnaire dynamique par thème, par sous thème et par ordre alphabétique



III. SCHEMA DE LA SOLUTION TECHNIQUE PROPOSEE



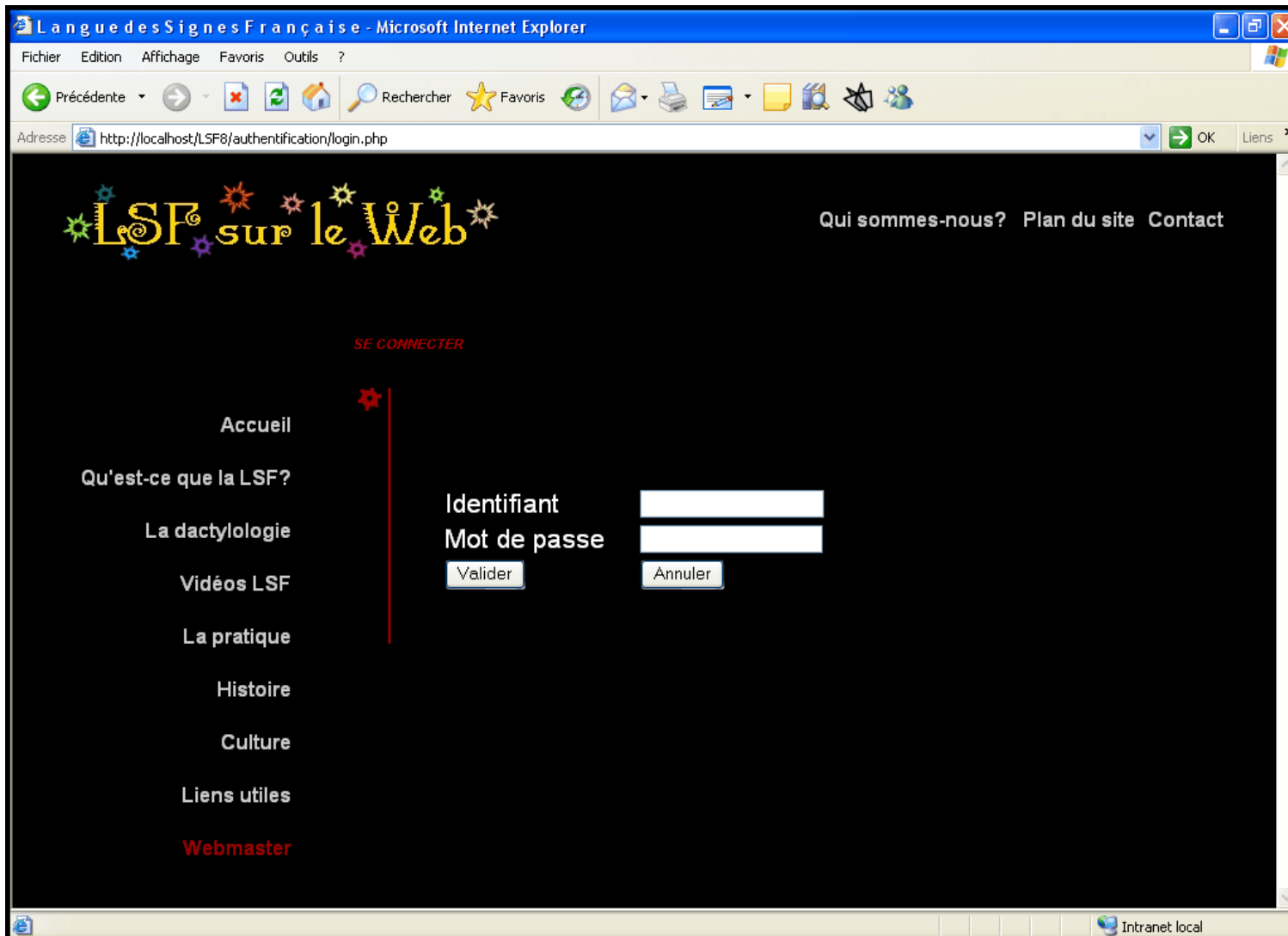
La solution technique proposée permet :

- l'ajout d'un thème
- l'ajout d'un sous thème
- l'ajout d'un mot avec sa vidéo
- la modification d'un thème
- la modification d'un sous thème
- la modification d'un mot et de sa vidéo

Les vidéos sont transférées du poste de l'administrateur au serveur.

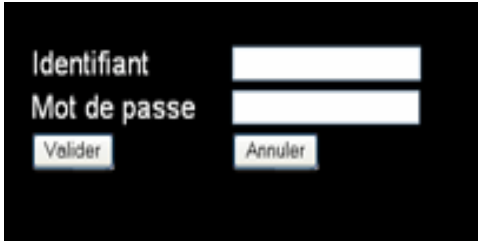
Nous allons détailler chacun des modules cités ci-dessus.

1. Assurer un accès sécurisé vers le serveur du site/base de données.



Nous avons ajouté sous la nouvelle rubrique **Webmaster** une page invitant l'utilisateur chargé de la mise à jour en ligne du dictionnaire à saisir son identifiant et son mot de passe.

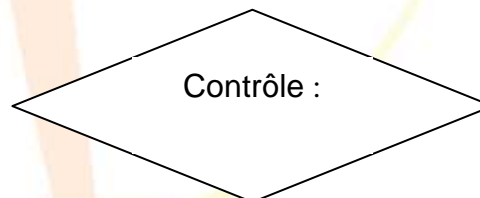
DESCRIPTION ALGORITHMIQUE:



Saisie login et mot de passe.

Vérification des paramètres de l'authentification au niveau du serveur.

←T→	nom	prenom	login	motpasse
<input type="checkbox"/>	FOUNGUI	Sandrine	sandrine	sandrine
<input type="checkbox"/>	ABDELHADI	Fatima	fatima	fatima
<input type="checkbox"/>	DUHAYER	Maurice	maurice	maurice



Contrôle1	Contrôle N°2	Contrôle N°3
Identifiant inconnu! Retour	Mot de passe incorrect! Retour	Microsoft Internet Explorer Le mot de passe doit compter 6 caractères au minimum OK

Tableau regroupant le type de contrôles

-Saisie Identifiant
- Saisie Mot de passe

2. Afficher une interface de mise a jour du dictionnaire

Bienvenue **Maurice DUHAYER**

✳ **Continuer**

✳ **Annuler**

Un message de bienvenue identifie la session du Webmaster par son nom et son prénom.

Nous avons prévu l'éventualité de rajouter une autre personne pour se charger de la mise à jour en ligne.

CONSULTATION *MODIFICATION* *AJOUT*



Cette page permet la consultation de la base de données.

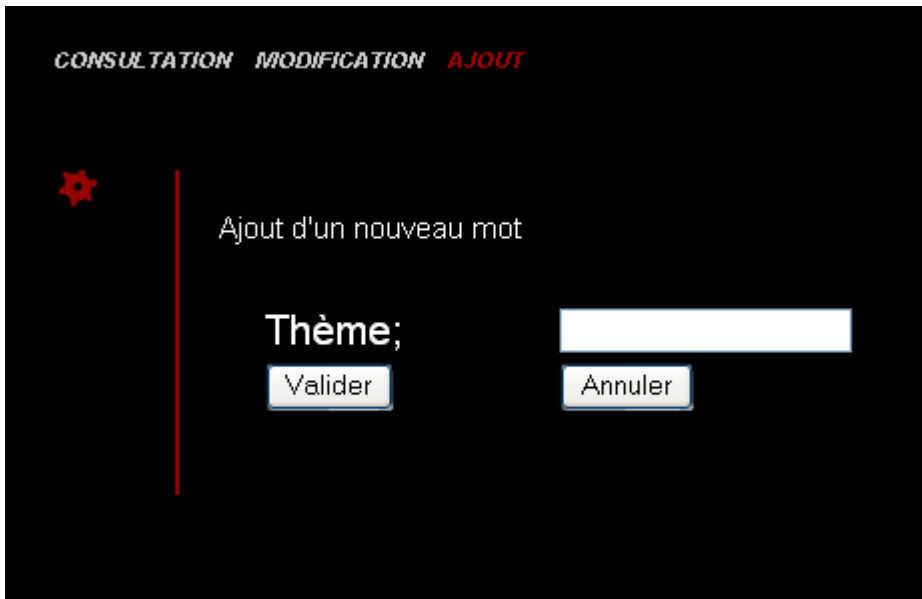
✳ **Thèmes**

✳ **sous-thèmes**

✳ **Mots**

Le webmaster a la possibilité d'ajouter, de modifier et de consulter les thèmes, sous thèmes, et les mots.

AJOUT D'UN NOUVEAU THEME



The screenshot shows a dark-themed interface with a navigation bar at the top containing the words 'CONSULTATION', 'MODIFICATION', and 'AJOUT' in red. A red gear icon is on the left. The main heading is 'Ajout d'un nouveau mot'. Below it, the label 'Thème;' is followed by a white text input field. At the bottom, there are two buttons: 'Valider' and 'Annuler'.

On saisit le libellé du thème et on clique sur le bouton Valider. Le programme génère automatiquement une clé unique pour le nouvel enregistrement. Il n'est pas permis à l'utilisateur de gérer les identifiants des thèmes, des sous thèmes et des mots.

AJOUT D'UN SOUS THEME



The screenshot shows a dark-themed interface similar to the previous one. The navigation bar and gear icon are present. The main heading is 'Ajout d'un nouveau mot'. Below it, the label 'Thème' is followed by a dropdown menu showing 'ART'. Below that, the label 'Libellé' is followed by a white text input field. At the bottom, there are two buttons: 'Valider' and 'Annuler'.

On choisit un thème dans la liste des thèmes et on saisit le libellé du sous thème. Il est impossible d'ajouter un sous thème en l'absence de thème.

AJOUT DE MOT

Il faut d'abord choisir un thème.

CONSULTATION DES DONNÉES MODIFICATION DES DONNÉES **AJOUT DES DONNÉES**

Accueil

Qu'est-ce que la LSF?

La dactylogogie

Vidéos LSF

La pratique

Histoire

Culture

Liens utiles

Webmaster

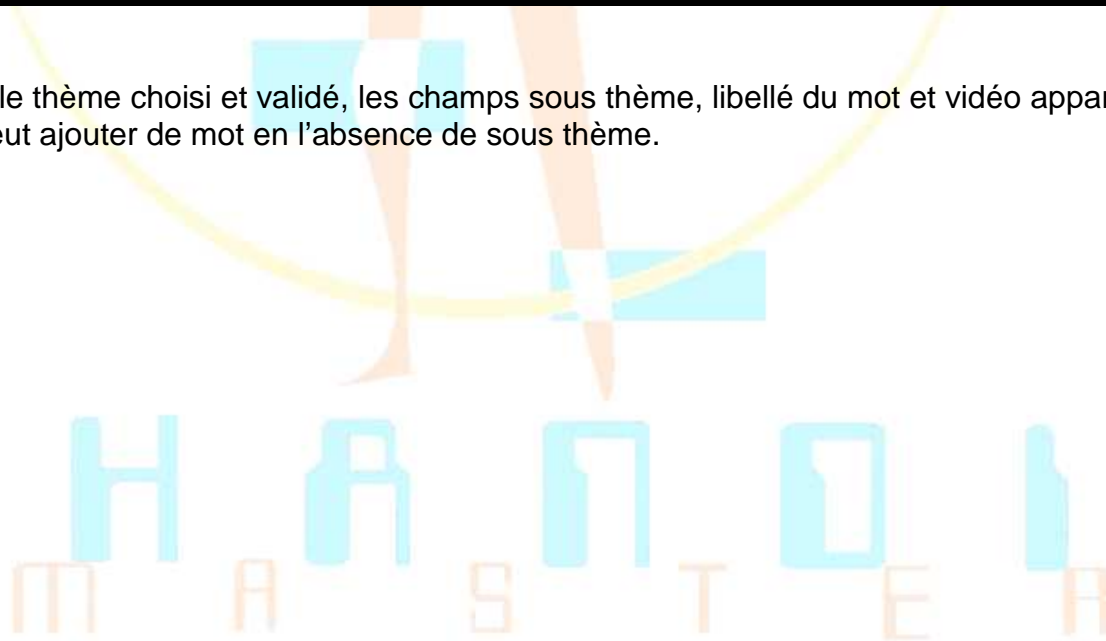
Ajout d'un nouveau mot

Choisissez un thème...

Thème alimentation ▼

Valider Annuler

Une fois le thème choisi et validé, les champs sous thème, libellé du mot et vidéo apparaissent. On ne peut ajouter de mot en l'absence de sous thème.



CONSULTATION MODIFICATION **AJOUT**

 Ajout d'un nouveau mot

Vous pouvez maintenant remplir le formulaire...

Thème	<input type="text" value="CORPS"/>
Sous-thème	<input type="text" value="SANTE"/>
Libellé	<input type="text"/>
vidéo	<input type="text"/> <input type="button" value="Parcourir..."/>
<input type="button" value="Valider"/>	<input type="button" value="Annuler"/>

PRESENTATION DES CONTROLES EFFECTUES

- Éviter les doublons en cas d'ajout, sinon modification.
- Permettre les homonymes (même mot, sous thème différent ou thème différent).
- Impossibilité d'ajouter un mot ayant thème, sous thème inexistant.
- Taille vidéo limitée à 10 MO par fichier lors du transfert.
- Saisie à vide.

IV. LA CONCEPTION DE LA BASE DE DONNEE

Pour la conception de la base de donnée, nous nous sommes appuyé sur le modèle **Entité-Relation**.

a. Le dictionnaire de données

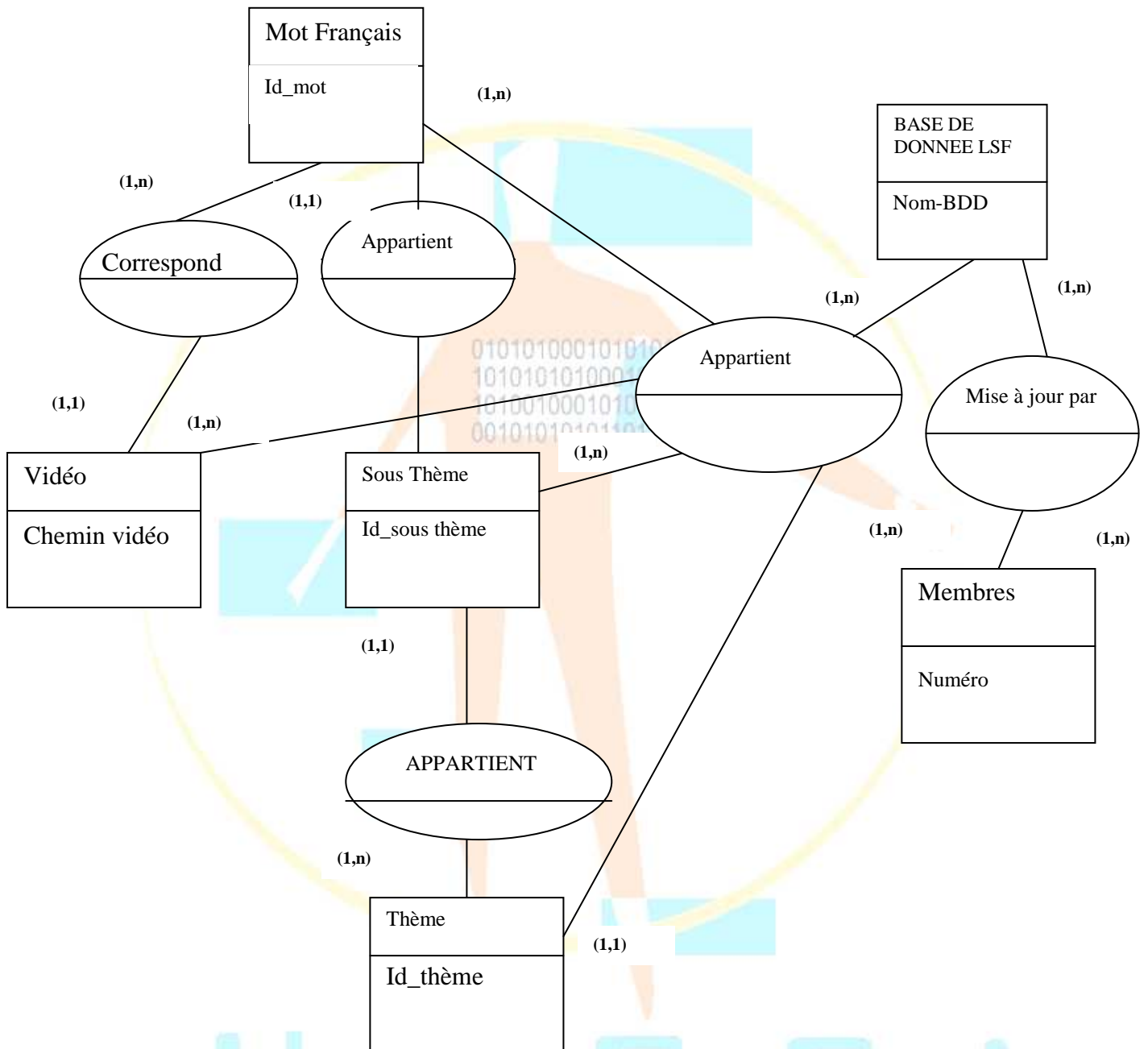
Après recensement des informations, nous avons obtenu le dictionnaire de données suivant :

N°	PROPRIETES	DESCRIPTION
01	Nom membre	Nom de la personne qui va mettre à jour le dictionnaire LSF.
02	Prénom membre	Prénom de la personne qui mettre à jour le dictionnaire LSF.
03	Login	Identifiant de la personne qui va mettre à jour le dictionnaire LSF.
04	Mot de passe	Mot de passé de la personne qui va mettre à jour le dictionnaire.
05	Id_mot_français	Identifiant du mot français (Numéro autoùmatique ex :1,2....).
06	Nom_mot_français	Désignation du mot (exemple : cerise)
07	Id_sousthème	Identifiant du sous thème (Numéro automatique ex :1 ou 2)
08	Nom_sousthème	Désignation du sous thème exemple (fruit).
09	Videosigne	Indique le chemin de la vidéo sur le serveur (exemple : c:\wamp\www.LSF\media).
10	Id-thème	Identifiant du thème (Numéro automatique ex :1ou 2)
11	Nom_thème	Designation du thème.Exemple : Alimentation.

b. Les règles de gestion

- Un mot peut avoir un ou plusieurs homonymes.
- A chaque mot, correspond au moins un signe.
- À une vidéo, peut correspondre un ou plusieurs signes.
- À un thème, correspond un ou plusieurs sous thèmes.
- Un mot peut correspondre à plusieurs sous thèmes (homonymes).
- Un membre ou plusieurs membres peuvent mettre à jour la base de donnée LSF.
- Les objets mot, thème et sous thème appartiennent à une base de donnée LSF.

A partir du dictionnaire de donnée, des règles de gestion, nous avons obtenu le modèle conceptuel de données suivant :



c. Le modèle logique

A partir du moment où nous avons choisi MYSQL comme système de gestion de bases de données, nous appliquons, les lois du passage du modèle conceptuel de données au modèle relationnel et nous obtenons le modèle **optimisé** suivant :

MOTFRANCAIS (Idmot, nommotfrancais, Idsstheme, Videosigne)

SOUSTHEME (Idsoustheme, nomsstheme, Idtheme)

THEME (Idtheme, Nomtheme)

Clé étrangère

MEMBRES (Login, motpasse,nom ,prenom)

Les identifiants sont en **orange**.

d. Le modèle physique

Le modèle physique qui se traduit par les tables aux niveau de MYSQL se traduit comme suit :



La table THEME possède 2 champs :

- IdTheme (entier) qui identifie le thème de façon unique
 - Nomtheme qui représente le libellé du thème
- Exemple : alimentation

localhost / localhost / lsf / theme | phpMyAdmin 2.9.0.3 - Mozilla Firefox

http://localhost/phpmyadmin/

Serveur: localhost ▶ Base de données: lsf ▶ Table: theme
"Cette table contient tous les thgèmes du mot à chercher"

Afficher Structure SQL Rechercher Insérer Exporter Importer Opérations

Vider Supprimer

Champ	Type	Interclassement	Attributs	Null	Défaut	Extra	Action
<input type="checkbox"/> Idtheme	int(10)		UNSIGNED	Non		auto_increment	[Icon]
<input type="checkbox"/> Nomtheme	varchar(300)	latin1_general_ci		Non			[Icon]

Tout cocher / Tout décocher Pour la sélection :

Version imprimable Suggérer des optimisations quant à la structure de la table

Ajouter 1 champ(s) En fin de table En début de table Après Idtheme Exécuter

Index: 0					Espace utilisé	
Nom de la clé	Type	Cardinalité	Action	Champ	Type	Espace
PRIMARY	PRIMARY	1	[Icon]	Idtheme	Données	48
Créer une clef sur 1 colonne(s) Exécuter					Index	2 048
					Perte	24
					effectif	2 072
					Total	2 096

Optimiser la table

Statistiques	
Information	Valeur

http://localhost/phpmyadmin/sql.php?db=lsf&table=theme&token=341e899bfd906961003cef54573b8780&goto=tbl_properties_structure.php&back=tbl_properties_structure.php&sql_query=TRUNCATE+T...

Démarrer Microsoft PowerPoint - [L...] Poste de travail rapportprojettechnique... localhost / localhost / ... 15:11

H A N D I
M A S T E R

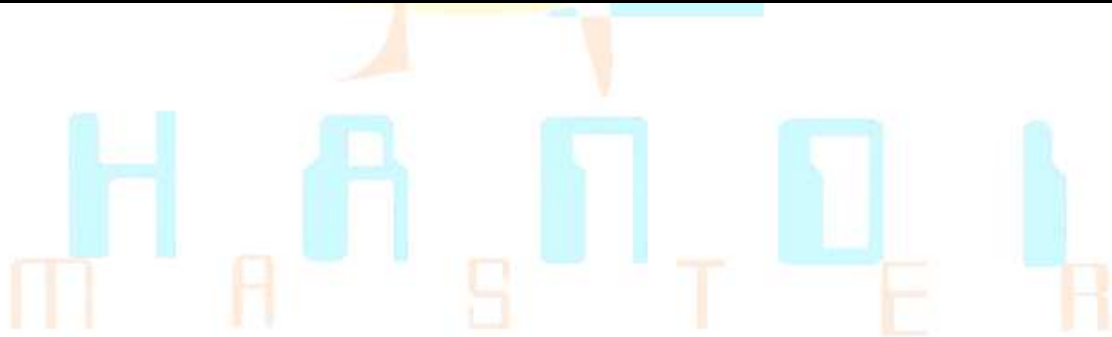
La table **SOUSTHEME** possède 3 champs :

- Idsstheme, l'identifiant du sous thème
- Nomsstheme, le libellé du sous thème
- Idtheme, l'identifiant du thème (clé étrangère)

The screenshot shows the phpMyAdmin interface for the 'lsf' database. The table 'soustheme' is selected, and its structure is displayed. A red arrow points to the table name in the breadcrumb navigation: 'Serveur: localhost > Base de données: lsf > Table: soustheme'. The table structure table is as follows:

Champ	Type	Interclassement	Attributs	Null	Défaut	Extra	Action
<input type="checkbox"/> Idsstheme	int(10)		UNSIGNED	Non		auto_increment	[Edit] [Delete] [Refresh]
<input type="checkbox"/> Nomsstheme	varchar(300)	latin1_general_ci		Non			[Edit] [Delete] [Refresh]
<input type="checkbox"/> Idtheme	int(10)		UNSIGNED	Non	0		[Edit] [Delete] [Refresh]

Below the table structure, there is an 'Index' section showing a PRIMARY index on the 'Idsstheme' column. The 'Espace utilisé' (Space used) section shows: Données: 76, Index: 2 048, Total: 2 124. The 'Statistiques' (Statistics) section shows: format: dynamique, Interclassement: latin1_swedish_ci, Enregistrements: 3.



La table **MOTFRANCAIS** possède 7 champs :

- Idmotfr, l'identifiant du mot
- Nommotfrancais, le libellé du mot
- Idsstheme, l'identifiant du sous thème
- VideoSigne, le chemin de la vidéo
- Explication, l'explication du mot (cette information est utile en cas d'homonymie)
- NombreSignes, le nombre de signes contenus dans la vidéo
- Dialecte, la région dans laquelle est utilisée ce mot

The screenshot shows the phpMyAdmin interface for the 'motfrancais' table. The table structure is as follows:

Champ	Type	Interclassement	Attributs	Null	Défaut	Extra
<input type="checkbox"/> Idmotfr	int(10)		UNSIGNED	Non		auto_increment
<input type="checkbox"/> Nommotfrancais	varchar(300)	latin1_general_ci		Non		
<input type="checkbox"/> Idsstheme	int(10)		UNSIGNED	Non	0	
<input type="checkbox"/> VideoSigne	varchar(300)	latin1_general_ci		Non		
<input type="checkbox"/> Explication	varchar(50)	latin1_general_ci		Oui	NULL	
<input type="checkbox"/> NombreSignes	int(11)			Oui	NULL	
<input type="checkbox"/> Dialecte	varchar(50)	latin1_general_ci		Oui	NULL	

Below the table structure, there is a section for 'Index' and 'Espace utilisé'.

Index: ①					Espace utilisé	
Nom de la clé	Type	Cardinalité	Action	Champ	Type	Espace
PRIMARY	PRIMARY	0		Idmotfr	Données	320 ○
Créer une clef sur 1 colonne(s) Exécuter					Index	2 048 ○
					Perte	320 ○
					effectif	2 048 ○

La table **MEMBRE** se présente sous MYSQL comme suit :

localhost / localhost / lsf / membre | phpMyAdmin 2.9.0.3 - Microsoft Internet Explorer

Adresse: http://localhost/phpmyadmin/

Serveur: localhost ▸ Base de données: lsf ▸ **Table: membre**

Afficher Structure SQL Rechercher Insérer Exporter

Importer Opérations Vider Supprimer

	Champ	Type	Interclassement	Attributs	Null	Défaut	Extra
<input type="checkbox"/>	nom	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Non		
<input type="checkbox"/>	prenom	varchar(15)	latin1_swedish_ci		Non		
<input type="checkbox"/>	login	varchar(8)	latin1_swedish_ci		Non		
<input type="checkbox"/>	motpasse	varchar(30)	latin1_swedish_ci		Non		

Tout cocher / Tout décocher Pour la sélection :

Version imprimable Suggérer des optimisations quant à la structure de la table

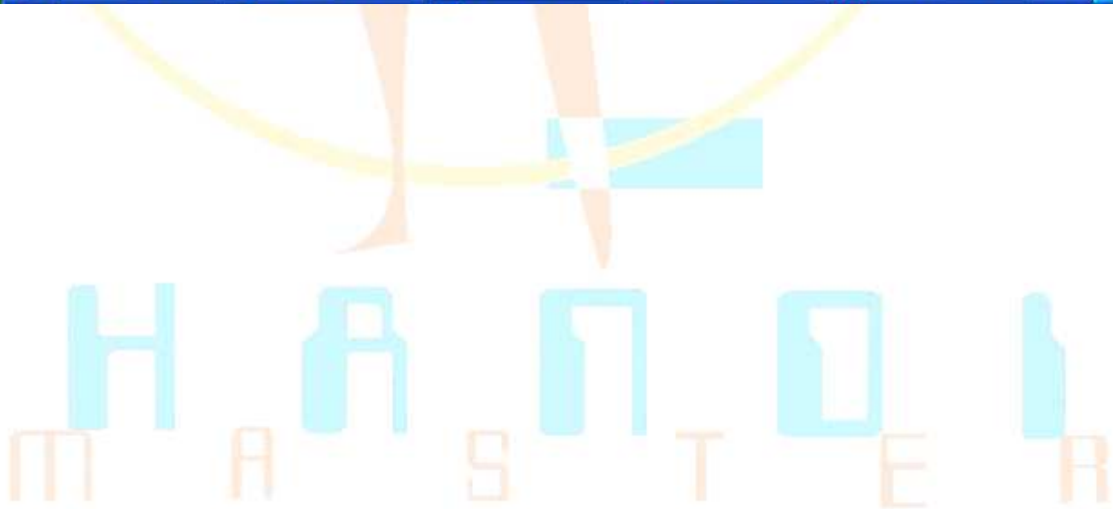
Ajouter 1 champ(s) En fin de table En début de table Après nom

Exécuter

Index:

Nom de la clé	Type	Cardinalité	Action	Champ
PRIMARY	PRIMARY	3		login

Créer une clef sur 1 colonne(s) Exécuter



V. MODULE JEU D'APPRENTISSAGE

Malgré le peu de temps qu'il nous restait, nous avons tenu à développer le module jeu d'apprentissage.

Il est composé de 3 interfaces.

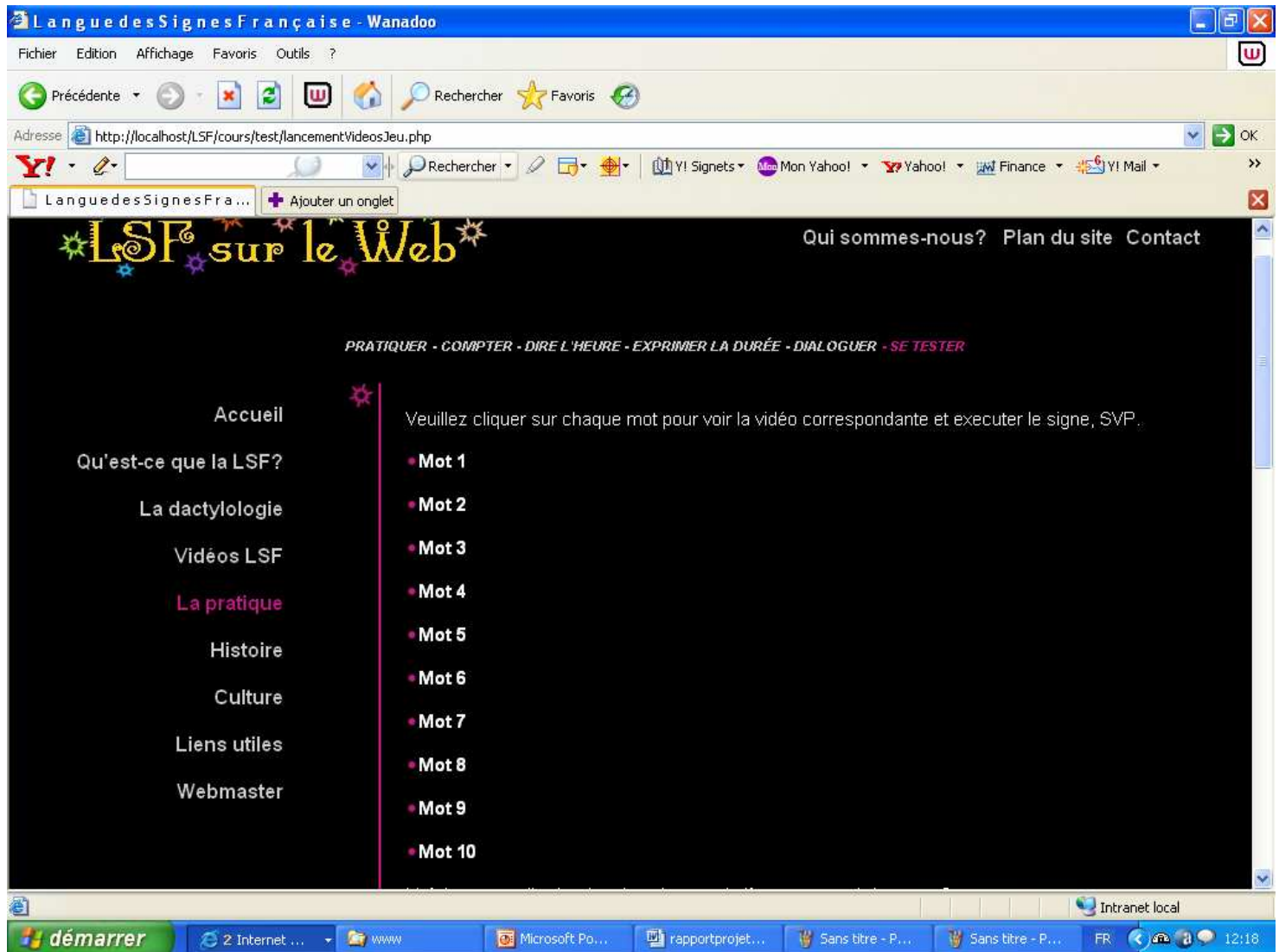
a. Interface de choix des mots

Cette interface permet à l'internaute de choisir les 10 mots qu'il souhaite réviser.

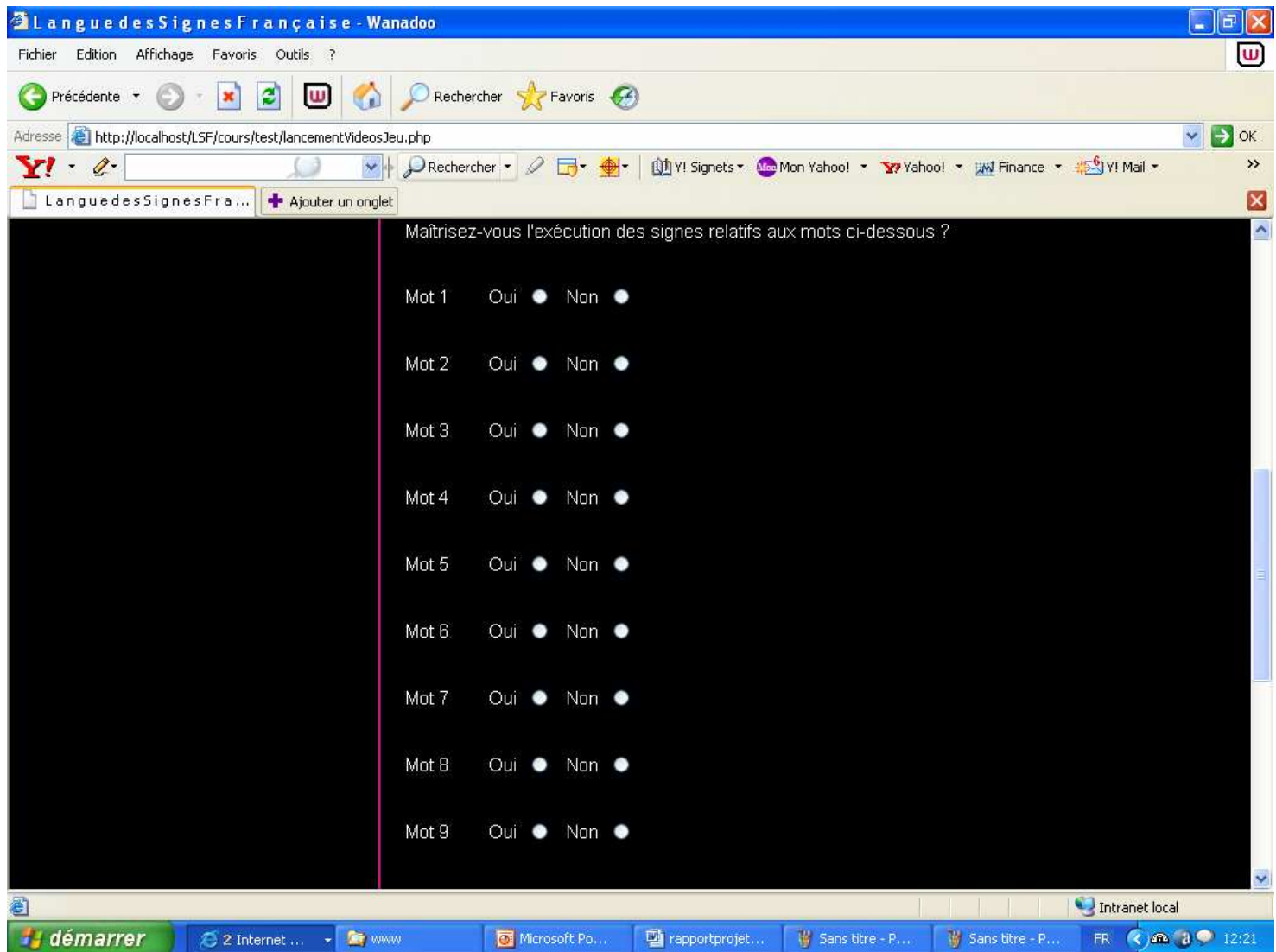
The screenshot shows a web interface for 'LSF sur le Web'. The header includes the site title and navigation links: 'Qui sommes-nous?', 'Plan du site', and 'Contact'. Below the header is a menu with options: 'Accueil', 'Qu'est-ce que la LSF?', 'La dactylogogie', 'Vidéos LSF', 'La pratique' (highlighted in pink), 'Histoire', 'Culture', 'Liens utiles', and 'Webmaster'. The main content area displays the instruction 'Veuillez choisir les 10 mots à étudier, SVP.' followed by a list of 10 words, each in a dropdown menu: Mot 1 (Ananas), Mot 2 (Banane), Mot 3 (Cerise), Mot 4 (Coco), Mot 5 (Ananas), Mot 6 (Fraise), Mot 7 (Kiwi), Mot 8 (Orange), Mot 9 (Pastèque), and Mot 10 (Poire). At the bottom of the list are two buttons: 'Valider' and 'Annuler'.

b. Interface de lancement des vidéos

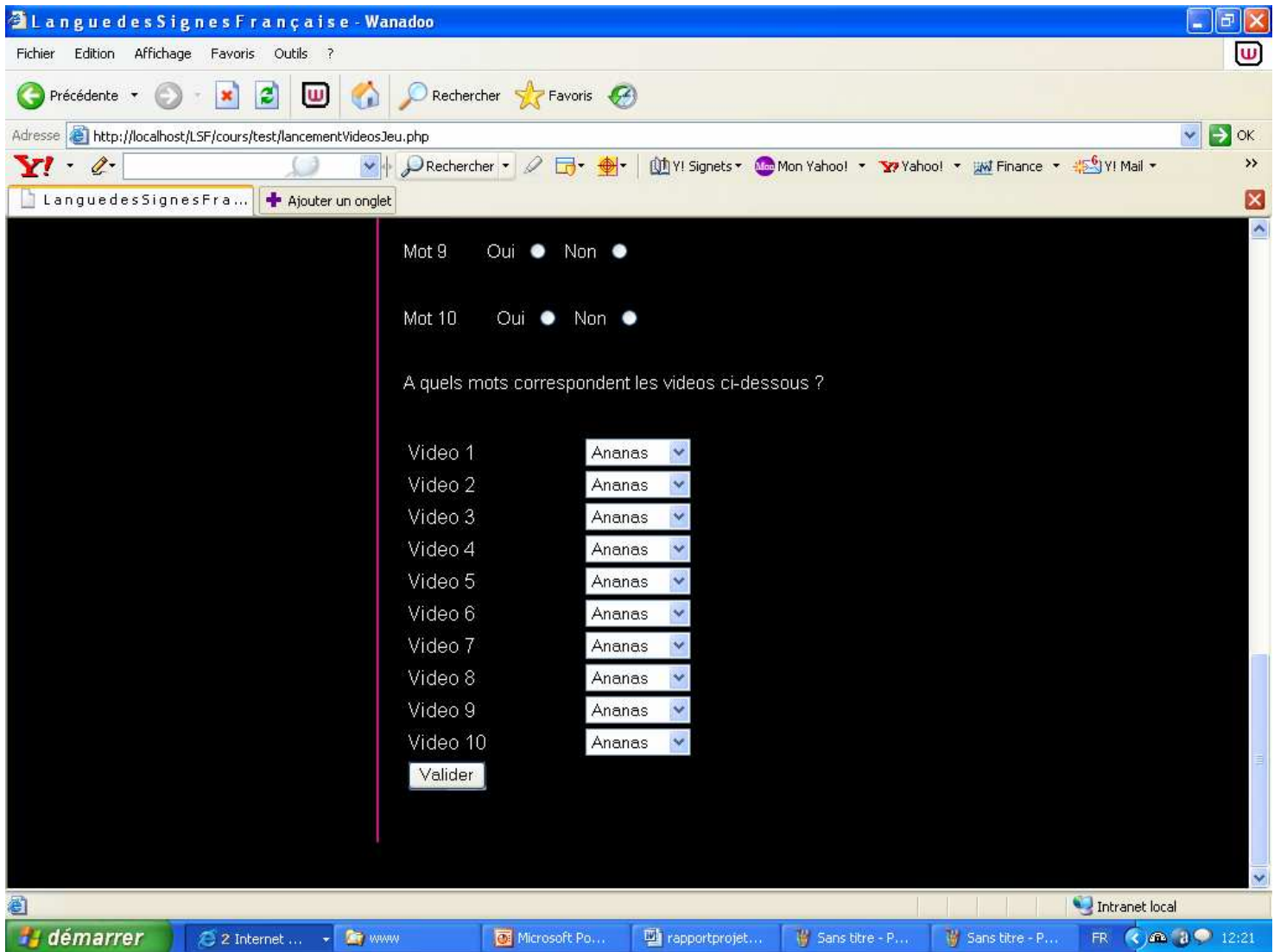
Elle permet la visualisation des vidéos correspondant aux mots choisis, placés dans un ordre aléatoire, et l'exécution des signes correspondants.



On lui demande par la suite s'il estime avoir bien exécuté les signes.



On vérifie ensuite s'il arrive à identifier les signes.



c. Interface des résultats

A l'aide des informations collectées dans la précédente interface, on détermine les signes non maîtrisés par l'utilisateur du point de vue de l'exécution et d'identification. Cela servira de base à ses prochaines révisions.

The screenshot shows a web browser window titled 'Langue des Signes Française - Wanadoo'. The address bar shows 'http://localhost/LSF/cours/test/resultatsJeu.php'. The main content area displays a 'RECAPITULATIF' table with the following data:

Phase	Signes maîtrisés	Signes non maîtrisés
Exécution		Cerise Coco Pastèque Orange Poire Banane Ananas Kiwi Fraise
Reconnaissance	Ananas	Cerise Coco Pastèque Orange Poire Banane Kiwi Fraise

Below the table, the text 'APPRECIATION GENERALE' is visible. The browser's taskbar at the bottom shows several open applications and the system clock at 12:24.



On donne une appréciation de son niveau. L'exécution, du fait de son caractère subjectif, représente 30% de la note globale, la reconnaissance 70%.

webmaster

Reconnaissance Ananas

- Pastèque
- Orange
- Poire
- Banane
- Kiwi
- Fraise

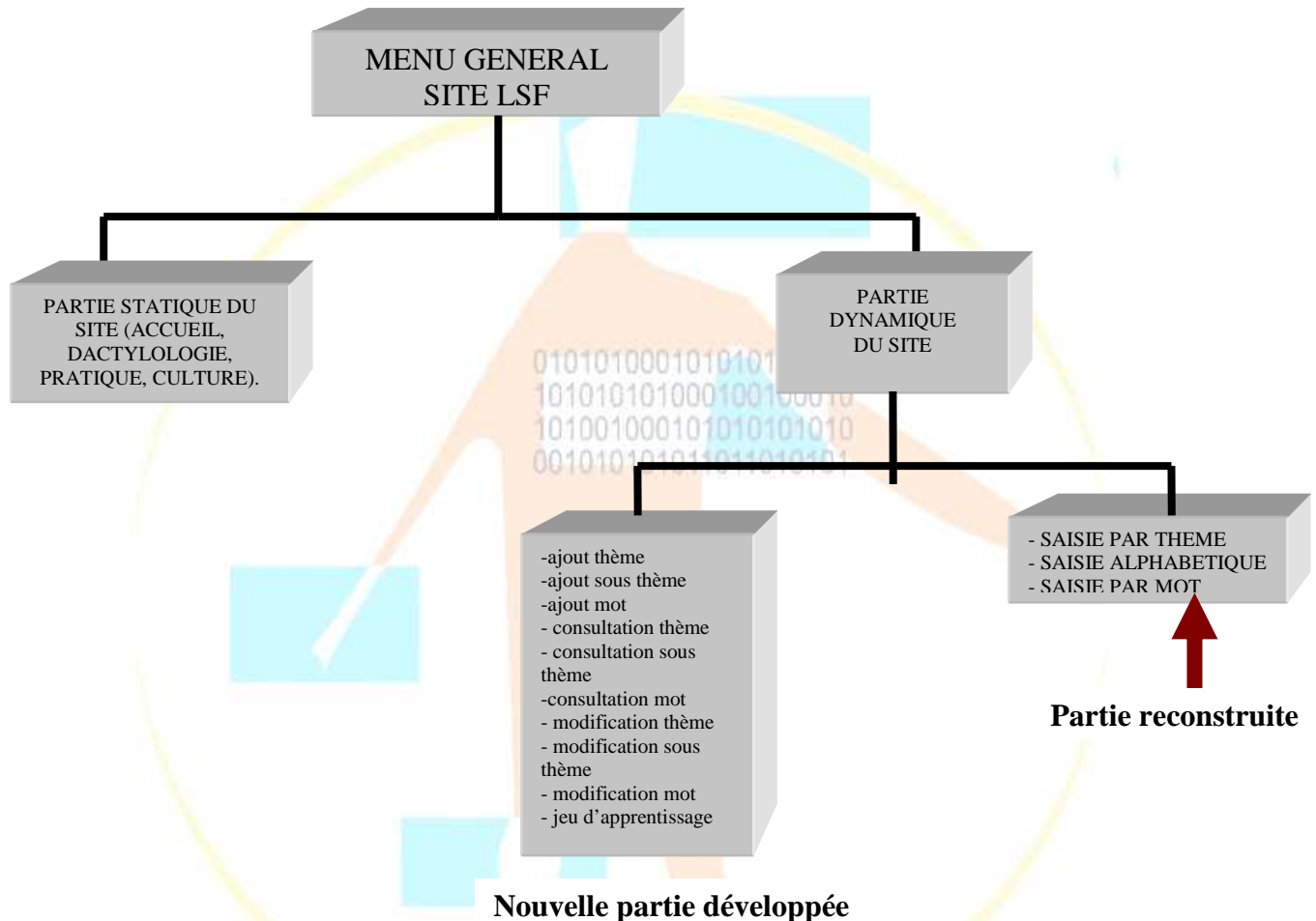
APPRECIATION GENERALE

Phase	% Bonnes réponses	Appréciation	Commentaires
Exécution	0	Insuffisant	Encore de gros efforts à fournir
Reconnaissance	10	Insuffisant	Encore de gros efforts à fournir
Niveau global	7	Insuffisant	Encore de gros efforts à fournir

A bientôt



VI. ARCHITECTURE DE L'APPLICATION : MODELE OPERATIONNEL DE DONNEES



Nous pouvons constater sur le schéma ci-dessus que la partie dynamique du site a été considérablement remaniée :

- une interface de mise à jour à distance du dictionnaire a été greffée au système
- les programmes de recherche de mot ont été adaptés à la nouvelle base de données

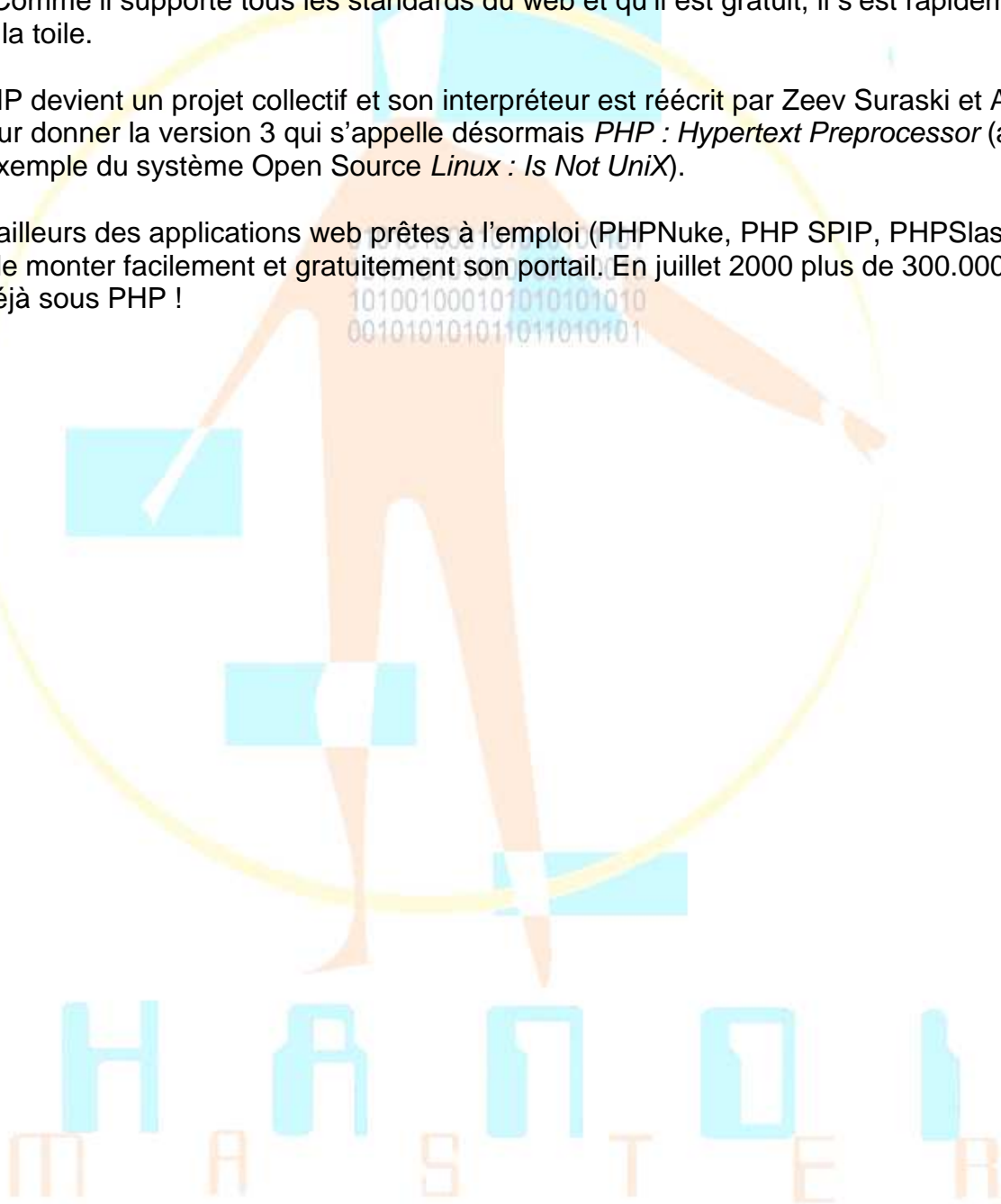
VII. PRESENTATION DE PHP/MYSQL

Il a été créé en 1994 par Rasmus Lerdorf pour les besoins des pages web personnelles (livre d'or, compteurs, etc.). A l'époque, PHP signifiait *Personal Home Page*.

C'est un langage incrusté au HTML et interprété (PHP3) ou compilé (PHP4) côté serveur. Il dérive du C et du Perl dont il reprend la syntaxe. Il est extensible grâce à de nombreux modules et son code source est ouvert. Comme il supporte tous les standards du web et qu'il est gratuit, il s'est rapidement répandu sur la toile.

En 1997, PHP devient un projet collectif et son interpréteur est réécrit par Zeev Suraski et Andi Gutmans pour donner la version 3 qui s'appelle désormais *PHP : Hypertext Preprocessor* (acronyme récursif à l'exemple du système Open Source *Linux : Is Not Unix*).

Il existe par ailleurs des applications web prêtes à l'emploi (PHPNuke, PHP SPIP, PHPSlash...) permettant de monter facilement et gratuitement son portail. En juillet 2000 plus de 300.000 sites tournaient déjà sous PHP !



VIII. BILAN DU PROJET

PARTIES REALISEES :

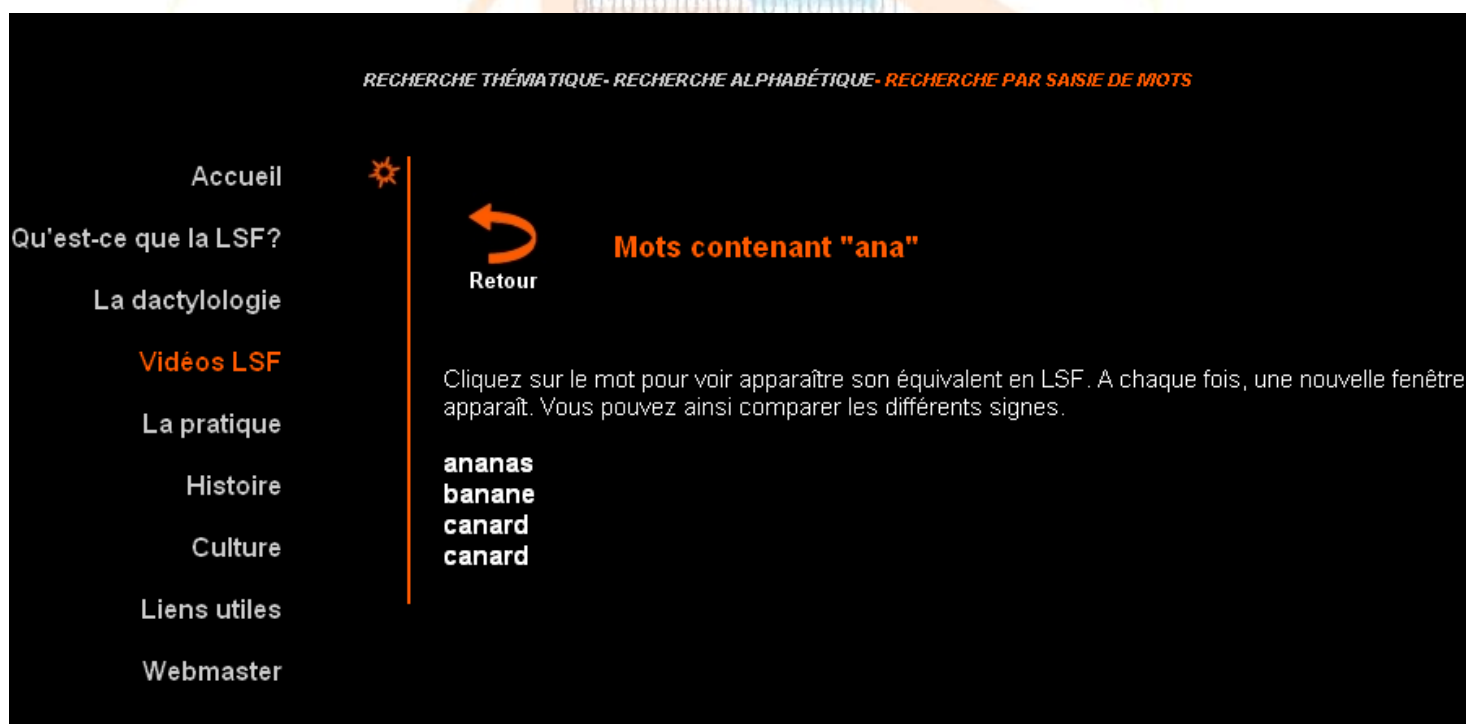
Au cours de ce projet, nous avons réalisé

- l'implémentation de la base de données
- L'interface de mise à jour en ligne du dictionnaire
- le jeu d'apprentissage

L'application reste cependant à améliorer.

IX. BUGS RENCONTRES/SOLUTIONS APPORTEES

Pour résoudre le problème du bug de la recherche par saisie de mot, nous avons modifié le fichier *saisie.php*.



Pour répondre au problème d'inaccessibilité de la base de données, nous avons dû créer une nouvelle base de données.

L'affichage des vidéos sur tous les ordinateurs a été résolu par la conversion des fichiers au format MPEG1 et la modification de l'élément CODEBASE de la balise OBJECT

```
CODEBASE="http://activex.microsoft.com/activex/controls/mplayer/en/nsmp2inf.cab#Version=5,1,52,701"
```

X. PERSPECTIVES

Le jeu d'apprentissage nécessite des améliorations.

Il faudrait :

- interdire la sélection de mots identiques dans l'interface de choix des mots
- permettre le choix d'un nombre illimité de mots.
- développer un module d'identification des joueurs afin d'assurer le suivi de leurs progrès.
- assurer le stockage des résultats au test d'évaluation sur l'ordinateur de l'internaute pour éviter d'encombrer le serveur (actuellement il n'y a aucun stockage)
- développer un module d'identification des joueurs afin d'assurer le suivi de leurs progrès.

L'ajout d'un module d'aide pour l'administrateur et les internautes serait intéressant. L'accessibilité du site n'a pas été abordée.



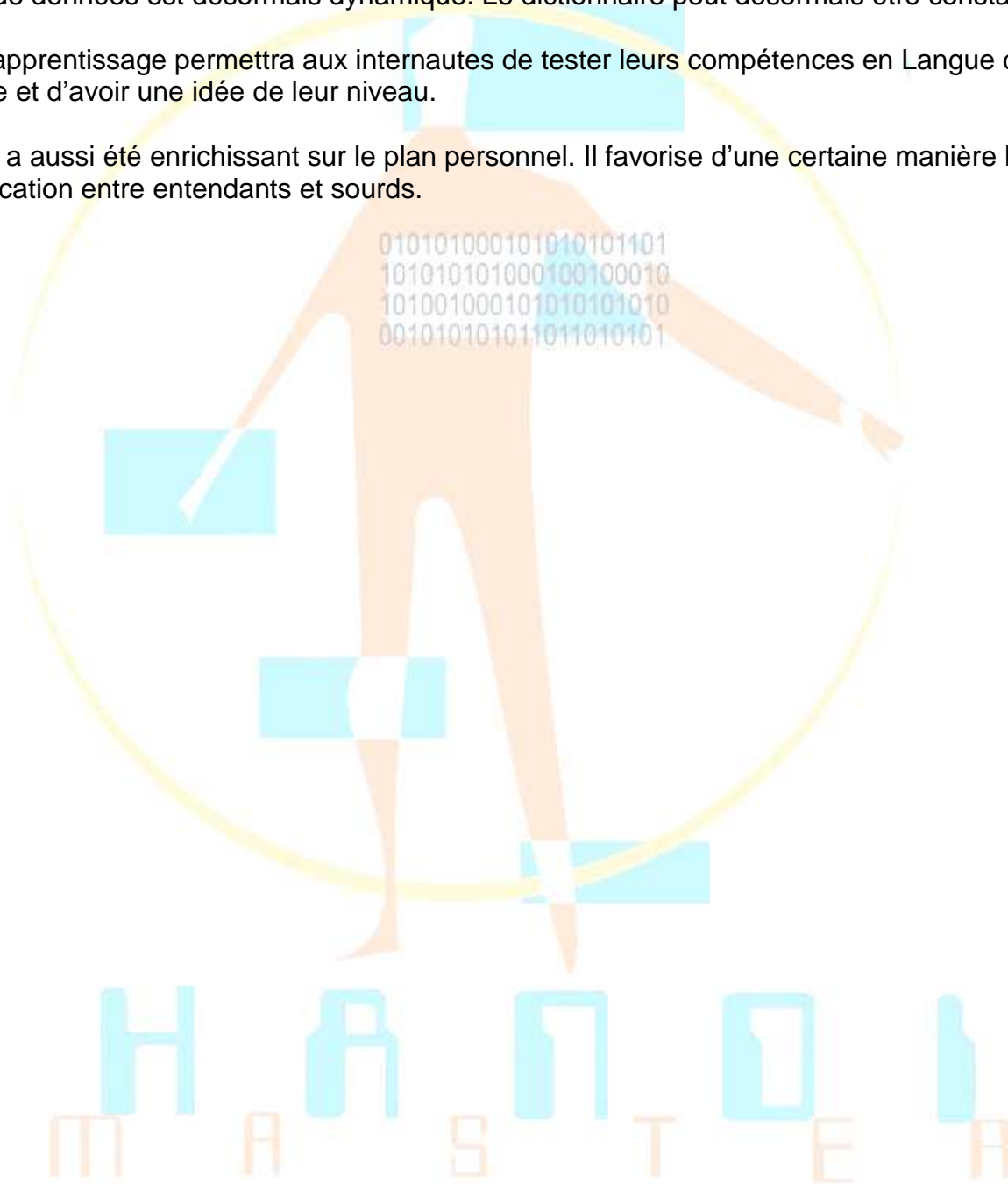
CONCLUSION

Ce projet a été très instructif. Il nous a permis de développer des compétences en PHP et MySQL grâce au dictionnaire de mise à jour à distance du site « LSF sur le web » et au jeu d'apprentissage.

La base de données est désormais dynamique. Le dictionnaire peut désormais être constamment enrichi.

Le jeu d'apprentissage permettra aux internautes de tester leurs compétences en Langue des Signes Française et d'avoir une idée de leur niveau.

Ce projet a aussi été enrichissant sur le plan personnel. Il favorise d'une certaine manière la communication entre entendants et sourds.





I. PLANNING DU PROJET

N°	Nom	Durée	Début	Fin	Prédécesseurs	Niveau hiérarchique	Remarques
1	Analyse préalable	10,j	20/11/2006 09:00	01/12/2006 18:00		1	
2	Examen site LSF existant	7,j	20/11/2006 09:00	28/11/2006 18:00		2	
3	Compte-rendu écrit existant	2,j	29/11/2006 09:00	30/11/2006 18:00	2	2	
4	Détermination outils de travail PHP5,MSQL5	1,j	01/12/2006 09:00	01/12/2006 18:00	3	2	
5	Conception	17,j	04/12/2006 09:00	26/12/2006 18:00		1	
6	Architecture fonctionnelle et technique	13,j	04/12/2006 09:00	20/12/2006 18:00		2	
7	Détermination des nouvelles fonctionnalités du nouveau site	2,j	04/12/2006 09:00	05/12/2006 18:00	4	3	
8	Rédaction du cahier des charges	6,j	06/12/2006 09:00	13/12/2006 18:00	7	3	
9	Préparation de la présentation powerpoint et planification	2,j	06/12/2006 09:00	07/12/2006 18:00	7	3	
10	Présoutenance	1,j	20/12/2006 09:00	20/12/2006 18:00		3	
11	Conception	4,j	21/12/2006 09:00	26/12/2006 18:00		2	
12	Module 1 :Base de données dictionnaire : conception et rédaction des spécifications	2,j	21/12/2006 09:00	22/12/2006 18:00	10	3	
13	Module 2 mise à jour en ligne de la base de données du site : conception et rédaction des spécifications	2,j	25/12/2006 09:00	26/12/2006 18:00	12	3	
14	Module 3 jeu d'apprentissage : conception et rédaction des spécifications fonctionnelles	2,j	25/12/2006 09:00	26/12/2006 18:00	12	3	
15	Réalisation	44,j	25/12/2006 09:00	22/02/2007 18:00		1	
16	Module 1: Base de données	10,j	25/12/2006 09:00	05/01/2007 18:00		2	

dictionnaire						
17 Création base de données	1,j	25/12/2006 09:00	25/12/2006 18:00	12		3
18 Développement des procédures de recherche des mots (thématique, alphabétique, saisie de mots)	5,j	26/12/2006 09:00	01/01/2007 18:00	17		3
19 Développement des procédures de présentation des résultats de recherche	2,j	02/01/2007 09:00	03/01/2007 18:00	18		3
20 Développement des procédures d'affichage vidéo	2,j	04/01/2007 09:00	05/01/2007 18:00	19		3
21 Module 2 : Mise à jour en ligne de la base de données du site	33,j	08/01/2007 09:00	21/02/2007 18:00			2
22 Développement des interfaces	2,j	08/01/2007 09:00	09/01/2007 18:00	20		3
23 Développement des procédures de connexion BD	2,j	08/01/2007 09:00	09/01/2007 18:00	20		3
24 Développement des procédures d'ajout, de modification	2,j	08/01/2007 09:00	09/01/2007 18:00	20		3
25 Remplissage de la base de données	20,j	25/01/2007 09:00	21/02/2007 18:00			3
26 Module 3 : Jeu d'apprentissage	6,j	15/02/2007 09:00	22/02/2007 18:00			2
27 Développement des interfaces	3,j	15/02/2007 09:00	19/02/2007 18:00	32		3
28 Codage du jeu d'apprentissage	3,j	20/02/2007 09:00	22/02/2007 18:00	27		3
29 Intégration	5,j	12/01/2007 09:00	18/01/2007 18:00			1
30 Définition et exécution des tests d'intégration	3,j	12/01/2007 09:00	16/01/2007 18:00			2
31 Correction d'anomalies	2,j	17/01/2007 09:00	18/01/2007 18:00	30		2
32 Résolution du problème de non régression des fonctionnalités	10,j	29/01/2007 09:00	09/02/2007 18:00			1
33 Validation et recette	16,j	01/02/2007 09:00	22/02/2007 18:00			1
34 Définition et exécution de validation	7,j	01/02/2007 09:00	09/02/2007 18:00	24		2
35 Correction d'anomalies	12,j	05/02/2007 09:00	20/02/2007 18:00	24		2
36 Résultats de tests validation	2,j	21/02/2007 09:00	22/02/2007 18:00	35		2
37	38,j	21/12/2006 09:00	12/02/2007 18:00			1

II. FICHER AJOUT_MOT.PHP

Ce programme permet d'ajouter un nouveau mot.

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html>
<head>
<title>Langue des Signes Française</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<LINK href="../presentation.css" type=text/css rel=StyleSheet>
</head>
<?php
#le fichier actuel c'est à dire modifier_soustheme.php se trouve à une profondeur de 1 (administration/modifier_soustheme.php)
    $profond = 1;
#le fichier actuel correspond à la mise à jour de la base de données donc à couleur brique
    $couleur = "brique";
?>
<body>
<table width="95%" align="center" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
<!-- Menu du haut - Logo + liens utiles/Plan du site/Contact-->
<tr>
<td>
<?php
#fichier contenant le menu du haut
require("../menu_top.php");
require("../traitementCaractères.php");
?>
</td>
</tr>
<!-- Corps de la page-->
<tr>
```



```

$getvars = array("idtheme",
"idsoustheme","libelle_theme","libelle_soustheme","libelle_mot","explication","dialecte","nombre_signes","video","ajout","annuler","val_theme_avantOK
");
foreach($getvars as $var)
    if(isset($_REQUEST[$var]))
        $$var = $_POST[$var];
$message="";

require("../connect.php");

#Première occurrence de la page ou ordre de réinitialisation

if(!$libelle_theme or trim($libelle_theme)==""){

    if(!($themes=mysql_fetch_object(mysql_query("select * from theme",$connexion)))){
        echo "<a href='choix_ajout.php'><img src='../media/deco/back_brique.jpg' border='0' align='absmiddle'></a> &nbsp; &nbsp;<br>";
        echo("Il est impossible d'ajouter un mot en raison de l'inexistence de thèmes.\n");
        echo "<form action='choix_ajout.php' method='post' name='retour'>";
        echo "</form>";
        echo "<script language=javascript>";
        echo "setTimeout('document.retour.submit()',3000);";
        echo "</script>";
    }
    elseif(!($sousthemes=mysql_fetch_object(mysql_query("select * from soustheme",$connexion)))){
        echo "<a href='choix_ajout.php'><img src='../media/deco/back_brique.jpg' border='0' align='absmiddle'></a> &nbsp; &nbsp;<br>";
        echo("Il est impossible d'ajouter un mot en raison de l'inexistence de sous-thèmes.\n");
        echo "<form action='choix_ajout.php' method='post' name='retour'>";
        echo "</form>";
        echo "<script language=javascript>";
        echo "setTimeout('document.retour.submit()',3000);";
        echo "</script>";
    }
}
else{

```

```

echo "<form action='ajout_mot.php' method='post' enctype='multipart/form-data'>";
echo "<table width='99%' border='0'>";
#Description du formulaire
echo "Ajout d'un nouveau mot<br><br>";
echo "Choisissez un thème...<br><br>";

echo "<tr>";
    echo "<td width='24%'><div align='left'><font color='#FFFFFF'>";
echo "<label>Thème</label>";
echo "</font></div></td>";
echo "<td width='76%'> <div align='left'>";
$thems = mysql_query("select * from theme order by Nomtheme",$connexion);
$them=mysql_fetch_object($thems);
echo "<select name='libelle_theme'>";
if($them) {echo "<option selected>".output($them->Nomtheme)."</option>";
    }
    while($them=mysql_fetch_object($thems)){
        echo "<option>".output($them->Nomtheme)."</option>";
    }
    echo "</select>";
    echo "</div></td>";
echo "</tr>";

    echo "<tr>";
echo "<td> <div align='left'>";
echo "<input name='ajout' type='submit' value='Valider'>";
echo "</div></td>";
echo "<td> <div align='left'>";
echo "<input name='annuler' type='reset' value='Annuler'>";
echo "</div></td>";
echo "</tr>";

echo "<tr>";

```

```

echo "<td><div align='left'>";
echo "<input name='val_theme_avantOK' type='hidden' readonly='true' value='>";
echo "</div></td>";
echo "</tr>";

    echo "</table>";
    echo "</form>";
}

}
#Possibilité de remplir le formulaire
#On a choisi un thème pour la 1ère fois ou on a changé de thème
elseif($val_theme_avantOK==" or $libelle_theme != $val_theme_avantOK){
    //Il faut vérifier que le thème choisi possède des sous-thèmes
    $sousthemes=mysql_query("select * from theme,soustheme where theme.Nomtheme='".input($libelle_theme)."' and
theme.Idtheme=soustheme.Idtheme",$connexion);
    $soustheme=mysql_fetch_object($sousthemes);
    if(!$soustheme){
        echo "<a href='choix_ajout.php'><img src='../media/deco/back_brique.jpg' border='0' align='absmiddle'></a> &nbsp; &nbsp;<br>";
        echo "<br>L'ajout du mot est impossible en raison de l'absence de sous-thème dans le thème choisi.";
        echo "<form action='choix_ajout.php' method='post' name='retour'>";
        echo "</form>";
        echo "<script language=javascript>";
        echo "setTimeout('document.retour.submit()',3000);";
        echo "</script>";
    }
    else{
        echo "Ajout d'un nouveau mot<br><br>";
        echo "<form action='ajout_mot.php' method='post' enctype='multipart/form-data'>";
        echo "<table width='99%' border='0'>";
        #Un thème a été choisi
        if($val_theme_avantOK=="") echo "Vous pouvez maintenant remplir le formulaire...<br>";
        elseif($libelle_theme != $val_theme_avantOK)echo "Changement de thème <br>";
    }
}

```

```

echo "<tr>";
echo "<td width='24%'><div align='left'>";
echo "</div></td>";
echo "<td width='76%'> <div align='left'>";
// $idths= mysql_query("select * from theme where Nomtheme=$libelle_theme",$connexion);
$idths= mysql_query("select * from theme",$connexion);
while($idth=mysql_fetch_object($idths))
if($idth->Nomtheme==$libelle_theme){
echo "<input name='idtheme' type='hidden' readonly='true' value='$idth->Idtheme'>";
echo "\nRésultat : $idth->Idtheme";
$var_idtheme=$idth->Idtheme;
}
echo "</div></td>";
echo "</tr>";

echo "<tr>";
echo "<td><div align='left'>";
echo "</div></td>";
echo "<td <div align='left'>";
echo "<input name='idsoustheme' type='hidden' readonly='true'>";
echo "</div></td>";
echo "</tr>";

echo "<tr>";
echo "<td><div align='left'><font color='#FFFFFF'>";
echo "<label>Thème </label>";
echo "</font></div></td>";
echo "<td <div align='left'>";
$thems = mysql_query("select * from theme order by Nomtheme",$connexion);
// $thems = mysql_query("select * from theme",$connexion);
echo "<select name='libelle_theme'>";
while($them=mysql_fetch_object($thems)){
if($libelle_theme==output($them->Nomtheme)) echo "<option selected>".output($them->Nomtheme)."</option>";

```

```

        else echo "<option>".output($them->Nomtheme)."</option>";
        //echo "boucle";
    }
    echo "</select>";
echo "</div></td>";
echo "</tr>";

    echo "<tr>";
    //$$sthems=mysql_query("select * from soustHEME,theme where soustHEME.Idtheme=theme.Idtheme and
theme.Nomtheme=$libelle_theme",$connexion);
    $$sthems=mysql_query("select * from soustHEME where Idtheme=$var_idtheme",$connexion);
    echo "<td align='left'><font color='FFFFFF'>";
    echo "<label>Sous-th&egrave;me </label>";
    echo "</font></div></td>";
    echo "<td width='76%'> <div align='left'>";
    echo "<select name='libelle_soustHEME'>";
    if($ssthem=mysql_fetch_object($sthems))echo "<option selected>".output($ssthem->NomsstHEME)."</option>";
    while ($ssthem=mysql_fetch_object($sthems))echo "<option>".output($ssthem->NomsstHEME)."</option>";
        echo "</select>";
        echo "</div></td>";
    echo "</tr>";

    echo "<tr>";
    echo "<td align='left'><font color='#FFFFFF'>";
    echo "<label>Libell&eacute; </label>";
    echo "</font></div></td>";
    echo "<td <div align='left'>";
    echo "<input name='libelle_mot' type='text'>";
    echo "</div></td>";
    echo "</tr>";

    echo "<tr>";
    echo "<td align='left'><font color='#FFFFFF'>";

```

```

echo "<label>Explication (*)</label>";
echo "</font></div></td>";
echo "<td> <div align='left'>";
echo "<input name='explication' type='text'>";
echo "</div></td>";
echo "</tr>";

echo "<tr>";
echo "<td><div align='left'><font color='#FFFFFF'>";
echo "<label>Dialecte (*)</label>";
echo "</font></div></td>";
echo "<td> <div align='left'>";
echo "<input name='dialecte' type='text'>";
echo "</div></td>";
echo "</tr>";

echo "<tr>";
echo "<td><div align='left'><font color='#FFFFFF'>";
echo "<label>Nombre de signes (*)</label>";
echo "</font></div></td>";
echo "<td> <div align='left'>";
echo "<select name='nombre_signes' type='text'>";
for($compteur=1;$compteur<=10;$compteur++){
    if($compteur!=1)echo "<option>".$compteur."</option>";
    else echo "<option selected>".$compteur."</option>";
}
echo "</select>";
echo "</div></td>";
echo "</tr>";

echo "<tr>";
echo "<td><div align='left'><font color='#FFFFFF'>";
echo "<label>vid&eacute;o</label>";

```



```

echo "</font></div></td>";
echo "<td <div align='left'>";
echo "<input name='video' type='file' size='40' maxlength='100'>";
echo "</div></td>";
echo "</tr>";

echo "<tr>";
echo "<td <div align='left'>";
echo "<input name='ajout' type='submit' value='Valider'>";
echo "</div></td>";
echo "<td <div align='left'>";
echo "<input name='annuler' type='reset' value='Annuler'>";
echo "</div></td>";
echo "</tr>";

echo "<tr>";
echo "<td<font color='#FFFFFF'>Les champs pr&eacute;c&eacute;d&eacute;s d'un ast&eacute;risque sont facultatifs.</font>";
echo "</td>";
echo "<td <div align='left'>";
echo "<input name='val_theme_avantOK' type='hidden' readonly='true' value='$libelle_theme'>";
echo "</div></td>";
echo "</tr>";

echo"</table>";
echo"</form>";
}
////
}
elseif($libelle_theme == $val_theme_avantOK){
    echo "<a href='ajout_mot.php'><img src='../media/deco/back_brique.jpg' border='0' align='absmiddle'></a> &nbsp; &nbsp;<br>";

    if(trim($libelle_mot) == "") {

```

```
        echo "Le mot à ajouter n'a pas été saisi.";
        echo "<form action='ajout_mot.php' method='post' name='retour'>";
        echo "</form>";
        echo "<script language=javascript>";
        echo "setTimeout('document.retour.submit()',3000);";
        echo "</script>";
    }
else{
    //Transfert de la vidéo
    //traitement du formulaire
    if (isset($_POST['ajout'])) {
        //récupérer les informations sur le fichier
        $informations=$_FILES['video'];
        //En extraire
        //_son nom
        $nom=$informations['name'];
        //-son type MIME
        $type_mime=$informations['type'];
        //- sa taille
        $taille=$informations['size'];
        //- l'emplacement du fichier temporaire
        $fichier_temporaire=$informations['tmp_name'];
        // -le code erreur
        $code_erreur=$informations['error'];
        //contrôle et traitement
        switch ($code_erreur) {
        case UPLOAD_ERR_OK:
            //fichier bien reçu
            //determiner sa destination finale
            $destination = "../$repertoire_images/$nom";
            //$destination = "$repertoire_images/$nom";
```

```
//copier le fichier temporaire (tester le resultat)
if (copy($fichier_temporaire,$destination)){
//copie OK => mettre un message de confirmation
$message="Transfert terminé<br>Fichier : $nom<br>";
$message .="taille : $taille octets<br>";
$transfertOK=1;

} else {
// problème de copie <> mettre un message d'erreur
$message = "Problème de copie sur le serveur.";
}
break;
case UPLOAD_ERR_NO_FILE:
//pas de fichier saisi
$message = "Le chemin de la vidéo n'a pas été saisi.";
break;
case UPLOAD_ERR_INI_SIZE:
//taille fichier > upload_max_filesize
$message="La vidéo '$nom' n'a pas été transférée.\n";
$message .="Sa taille est supérieure à la taille autorisée.";
break;
case UPLOAD_ERR_PARTIAL :
//fichier partiellement transféré
$message = "La vidéo '$nom' n'a pas été transférée";
$message .="(problème lors du transfert).";
break;
case 5:
// fichier partiellement transféré
$message="La vidéo '$nom' n'a pas été transférée.\n";
$message .="Elle n'a pas été trouvée.";
break;
default: //erreur non prévue !
$message="La vidéo n'a pas été transférée ";
```

```

        $message .="(erreur inconnue:$code_erreur).";
    }
}
//Fin transfert fichier

if($transfertOK==1){
    $sthemes=mysql_query("select * from soustHEME",$connexion);
    while($stheme=mysql_fetch_object($sthemes))
        if($stheme->Idtheme==$idtheme and output($stheme->NomsstHEME)==$libelle_soustHEME){
            //Vérification de l'existence du mot dans le sous-thème
            $var1=mysql_query("select * from motfrançais,soustHEME where
motfrançais.Nommotfrançais='".input($libelle_mot)."' and motfrançais.IdsstHEME=soustHEME.IdsstHEME and
soustHEME.NomsstHEME='".input($libelle_soustHEME)."'",$connexion);
            $var2=mysql_fetch_object($var1);
            if(!$var2){

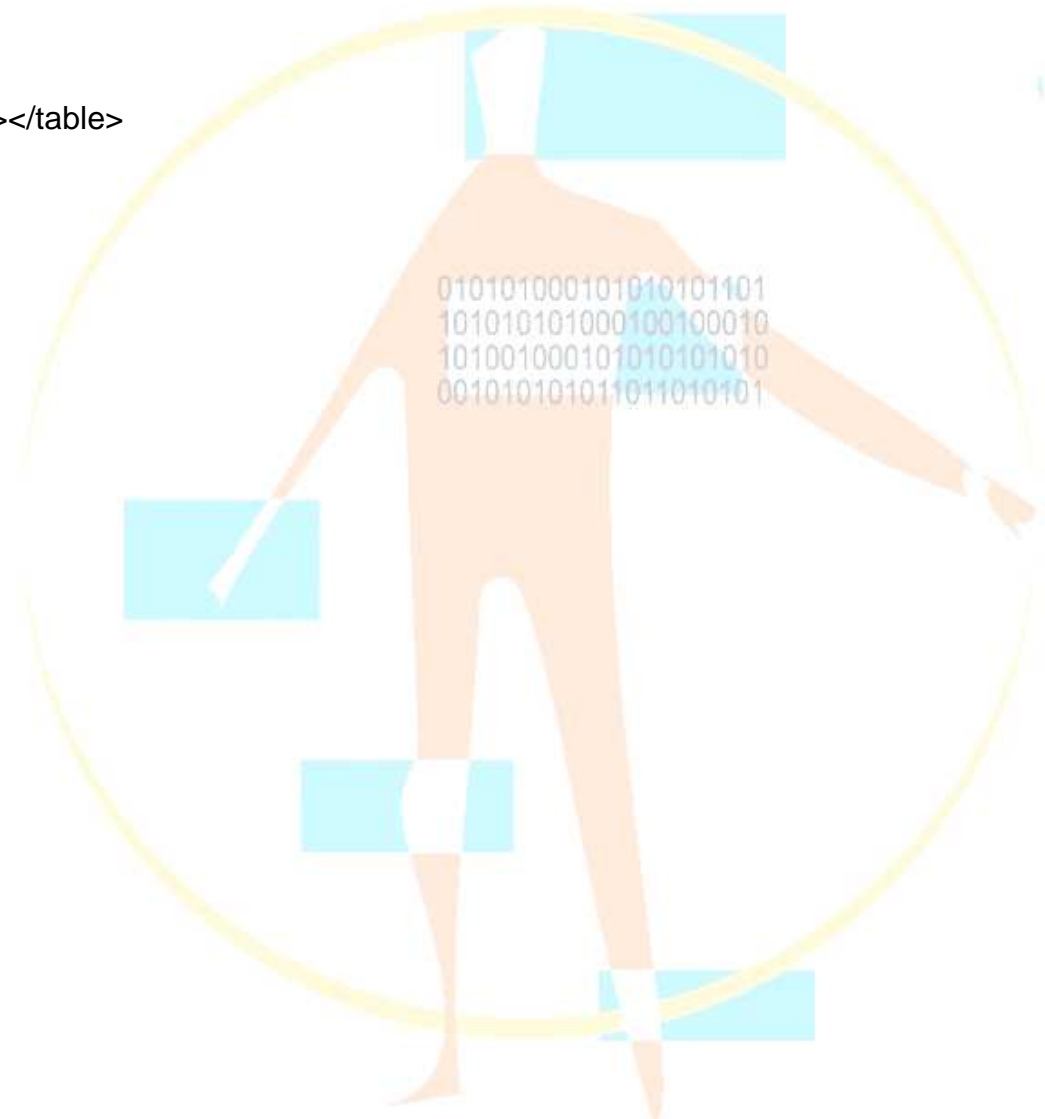
                $requete=mysql_query("insert into motfrançais
(IdsstHEME,Nommotfrançais,VideoSigne,Explication,NombreSignes,Dialecte) values ('".$stheme-
>IdsstHEME."','".$input($libelle_mot)."',".input_bis($destination)."',".input($explication)."',".input($nombre_signes)."',".input($dialecte)."'",$connexion);
                echo "Le mot a été ajouté.";
                echo "<form action='ajout_mot.php' method='post' name='retour'>";
                echo "</form>";
                echo "<script language=javascript>";
                echo "setTimeout('document.retour.submit()',3000);";
                echo "</script>";
            }
            else{
                echo "Ce mot existe déjà dans le sous-thème.";
                unlink($destination);
                echo "<form action='ajout_mot.php' method='post' name='retour'>";
                echo "</form>";
                echo "<script language=javascript>";
                echo "setTimeout('document.retour.submit()',3000);";
            }
        }
    }
}

```

```
        echo "</script>";  
    }  
}  
else{  
    echo "$message<br><br>";  
    echo "<form action='ajout_mot.php' method='post' name='retour'>";  
    echo "</form>";  
    echo "<script language=javascript>";  
    echo "setTimeout('document.retour.submit()',3000);";  
    echo "</script>";  
}  
}  
  
//Fin ajout vidéo  
  
}  
  
mysql_close($connexion);  
  
#Fin initialisation du formulaire  
  
?>  
  
    </td>  
</tr>
```

```
</table>  
</td></tr></table>  
</div>  
<p></p>  
</td>  
</tr>  
</table></td>  
</tr>  
</table>  
</body>  
</html>
```

```
</td></tr></table>  
</div>
```



010101000101010101101
101010101000100100010
101001000101010101010
001010101011011010101

M A S T E R
H A N D I

III. FICHER MODIFIER_MOT.PHP

Ce programme permet la modification d'un mot.

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html>
<head>
<title>Langue des Signes Française</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<LINK href="../presentation.css" type=text/css rel=StyleSheet>
</head>
<?php
#le fichier actuel c'est à dire modifier_soustheme.php se trouve à une profondeur de 1 (administration/modifier_soustheme.php)
$profond = 1;
#le fichier actuel correspond à la mise à jour de la base de données donc à couleur brique
$couleur = "brique";
?>
<body>
<table width="95%" align="center" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
<!-- Menu du haut - Logo + liens utiles/Plan du site/Contact-->
<tr>
<td>
<?php
#fichier contenant le menu du haut
require("../menu_top.php");
?>
</td>
</tr>
<!--Corps de la page-->
<tr>
<td><table width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0" align="top">
<tr>
```



```
echo "&nbsp;&quot;".output($m->Nommotfrancais)."&quot;";  
mysql_close($connexion);  
?>  
  
<br><br>
```

```
<div style="margin-left:20px ">
```

```
<?php  
require("../connect.php");
```

```
echo "<form action='valider_MAJ_mot.php' method='post' enctype='multipart/form-data'>";  
echo "<table width='99%' border='0'>";
```

```
#Initialisation du formulaire
```

```
echo "<tr>";  
echo "<td><div align='left'>";  
echo "<input name='idtheme' type='hidden' readonly='true' value='$theme'>";  
echo "</div></td>";  
echo "</tr>";
```

```
echo "<tr>";  
echo "<td> <div align='left'>";  
echo "<input name='idsoustheme' type='hidden' readonly='true' value='$soustheme'>";  
echo "</div></td>";  
echo "</tr>";
```

```
echo "<tr>";  
echo "<td><div align='left'>";  
echo "<input name='idmot' type='hidden' readonly='true' value='$mot'>";  
echo "</div></td>";  
echo "</tr>";
```

```

echo "<tr>";
echo "<td width='24%'><div align='left'><font color='#FFFFFF'>";
echo "<label>Th&egrave;me </label>";
echo "</font></div></td>";
echo "<td width='76%'> <div align='left'>";
$thems = mysql_query("select * from theme where ldtheme=$theme",$connexion);
$them=mysql_fetch_object($thems);
$val=str_replace ("','&quot;',output($them->Nomtheme));
echo '<input name="libelle_theme" type="text" readonly="true" value="'. $val.'"></textarea>';
echo "</div></td>";
echo "</tr>";

echo "<tr>";
$ssthems=mysql_query("select * from soustheme where ldsstheme=$soustheme",$connexion);
$ssthem=mysql_fetch_object($ssthems);
echo "<td><div align='left'><font color='FFFFFF'>";
echo "<label>Sous-th&egrave;me </label>";
echo "</font></div></td>";
echo "<td width='76%'> <div align='left'>";
$val=str_replace ("','&quot;',output($ssthem->Nomsstheme));
echo '<input name="libelle_soustheme" type="text" readonly="true" value="'. $val.'"></textarea>';
echo "</div></td>";
echo "</tr>";

echo "<tr>";
echo "<td><div align='left'><font color='#FFFFFF'>";
echo "<label>Libell&eacute; </label>";
echo "</font></div></td>";
echo "<td <div align='left'>";
$mms = mysql_query("select * from motfrancais where ldmotfr=$mot",$connexion);
$m=mysql_fetch_object($mms);
//Remplacement des " par &quot;
$val=str_replace ("','&quot;',output($m->Nommotfrancais));

```

```

echo '<input name="libelle_mot" type="text" id="mot" value="'.$val.'">';
$val_mot_init=output($m->Nommotfrançais);
echo "</div></td>";
echo "</tr>";

echo "<tr>";
echo "<td><div align='left'><font color='#FFFFFF'>";
echo "<label>Explication (*)</label>";
echo "</font></div></td>";
echo "<td> <div align='left'>";
echo "<input name='explication' type='text' value='".output($m->Explication).">";
echo "</div></td>";
echo "</tr>";

echo "<tr>";
echo "<td><div align='left'><font color='#FFFFFF'>";
echo "<label>Dialecte (*)</label>";
echo "</font></div></td>";
echo "<td> <div align='left'>";
echo "<input name='dialecte' type='text' value='".output($m->Dialecte).">";
echo "</div></td>";
echo "</tr>";

echo "<tr>";
echo "<td><div align='left'><font color='#FFFFFF'>";
echo "<label>Nombre de signes (*)</label>";
echo "</font></div></td>";
echo "<td> <div align='left'>";
echo "<select name='nombre_signes' type='text'>";
for($compteur=1;$compteur<=10;$compteur++){
    if($compteur!=$m->NombreSignes)echo "<option>".$compteur."</option>";
    else echo "<option selected>".$compteur."</option>";
}

```

```
echo "</select>";  
echo "</div></td>";  
echo "</tr>";
```

```
echo "<tr>";  
echo "<td><div align='left'><font color='#FFFFFF'>";  
echo "<label>Ancienne vid&eacute;o</label>";  
echo "</font></div></td>";  
echo "<td> <div align='left'>";  
$val=str_replace ("'", '&quot;', output($m->VideoSigne));  
echo '<input name="ancienne_video" type="text" value="'.$val.'" maxlength="100" readonly="true" size="100">';  
$val_video_init=output($m->VideoSigne);  
echo "</div></td>";  
echo "</tr>";
```

```
echo "<tr>";  
echo "<td><div align='left'><font color='#FFFFFF'>";  
echo "<label>Nouvelle vid&eacute;o</label>";  
echo "</font></div></td>";  
echo "<td> <div align='left'>";  
echo "<input name='nouvelle_video' type='file' maxlength='100' size='100'>";  
echo "</div></td>";  
echo "</tr>";
```

```
echo "<tr>";  
echo "<td> <div align='left'>";  
echo "<input name='valider_modif' type='submit' value='Valider'>";  
echo "</div></td>";  
echo "<td> <div align='left'>";  
echo "<input name='annuler_modif' type='reset' value='Annuler'>";  
echo "</div></td>";  
echo "</tr>";
```

```
echo "<tr><td><font color='#FFFFFF'>Les champs pr&eacute;c&eacute;d&eacute;s d'un ast&eacute;risque sont facultatifs.</font></td></tr>";
```

```
echo "</table>";
```

```
mysql_close($connexion);
```

```
echo "</form>";
```

```
#Fin initialisation du formulaire
```

```
?>
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

```
</td></tr></table>
```

```
</div>
```

```
<p></p>
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
</table></td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



```
010101000101010101101  
101010101000100100010  
101001000101010101010  
001010101011011010101
```

M **A** **S** **T** **E** **R**
H **A** **N** **D** **I**

IV. FICHER LISTE_THEMES1.PHP

Ce programme assure l'affichage de la liste des thèmes consultables.

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html>
<head>
<title>Langue des Signes Française</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<LINK href="../presentation.css" type=text/css rel=StyleSheet>
</head>
<?php
#le fichier actuel c'est à dire ajouts_consultations.php de trouve à une profondeur de 1 (administration/ajouts_consultations.php)
$profond = 1;
#le fichier actuel correspond à la mise à jour de la base de données donc de couleur brique
$couleur = "brique";
?>
<body>
<table width="95%" align="center" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
<!-- Menu du haut - Logo + liens utiles/Plan du site/Contact-->
<tr>
<td>
<?php
#fichier contenant le menu du haut
require("../menu_top.php");
require("../traitementCaractères.php");
require("../detailsMots.php");
?>
</td>
</tr>
<!--Corps de la page-->
<tr>
```



```

<form action="liste_themes1.php" method="get">
  <?php

  $getvars = array("theme", "soustheme");
  foreach($getvars as $var)
    if(isset($_REQUEST[$var]))
      $$var = $_GET[$var];

  #Affichage de la liste des thèmes
  //if ($theme==""){
  if (is_null($theme)){

  require("../connect.php");

  $themes = mysql_query("select distinct * from theme");
  if ($themes){
    while ($themeb = mysql_fetch_object($themes)){

      echo "<img src='../media/deco/etoile_brique.jpg' align='absmiddle'>
  <a class='lien_text_blanc_gras' href='liste_themes1.php?theme=$themeb->
  >Nomtheme)."</a><br><br>";
    }
  }
  mysql_close($connexion);
  exit;
}

#Fin affichage
//Affichage de la liste des thèmes et de la liste des sous-thèmes du thème passé en paramètre
//if ($theme!="" and $soustheme==""){
  if (!is_null($theme) and is_null($soustheme)){

```



```

require("../connect.php");

$themes = mysql_query("select distinct * from theme");
if ($themes){
    while ($themeb = mysql_fetch_object($themes)){
        //echo "Bonjour";

        echo "<img src='../media/deco/etoile_brique.jpg' align='absmiddle'>
        <a class='lien_text_blanc_gras' href='liste_themes1.php?theme=$themeb->ldtheme'>"
        .output($themeb->Nomtheme)."</a><br><br>";

        if ($theme == $themeb->ldtheme){
            $sousthemes = mysql_query("select distinct * from soustHEME where ldtheme=$themeb->ldtheme order by
NomsstHEME",$connexion);

            if($sousthemes){
                echo "<div style='margin-left:20px'>";

                while ($sousthemeb = mysql_fetch_object($sousthemes)){
                    echo "<img src='../media/deco/etoile_brique.jpg' align='absmiddle'>
                    <a class='lien_text_blanc_gras' href='liste_themes1.php?theme=$themeb-
                    >ldtheme&soustHEME=$sousthemeb->ldsstHEME'>".output($sousthemeb->NomsstHEME)."</a><br><br>";
                }

                echo "</div>";
            }
        }
    }
}

//

```

```

    }
}
mysql_close($connexion);
exit;
}

```

```

#Affichage de la liste des thèmes, de la liste des sous-thèmes du thème passé en paramètre
#et de la liste des mots du sous-thème passé en paramètre
if (!is_null($theme) and !is_null($soustheme)){
    require("../connect.php");

```

```

    $themes = mysql_query("select distinct * from theme");
    if ($themes){
        while ($themeb = mysql_fetch_object($themes)){
            //echo "Bonjour";

```

```

            echo "<img src='../media/deco/etoile_brique.jpg' align='absmiddle'>
            <a class='lien_text_blanc_gras' href='liste_themes1.php?theme=$themeb->Idtheme'>"
            .output($themeb->Nomtheme)."</a><br><br>";

```

```

            if ($theme == $themeb->Idtheme){

```

```

                $sousthemes = mysql_query("select distinct * from soustheme where Idtheme=$themeb->Idtheme order by

```

```

                Nomsstheme",$connexion);
                if($sousthemes){
                    echo "<div style='margin-left:20px'>";

```

```

                    while ($sousthemeb = mysql_fetch_object($sousthemes)){

```

```

                        echo "<img src='../media/deco/etoile_brique.jpg' align='absmiddle'>

```

```

                        <a class='lien_text_blanc_gras' href='liste_themes1.php?theme=$themeb->Idtheme&soustheme=$sousthemeb-
                        >Idsstheme'>".output($sousthemeb->Nomsstheme)."</a><br><br>";

```

```

                        if ($soustheme == $sousthemeb->Idsstheme){

```

```
$mots=mysql_query("select distinct * from motfrancais where Idsstheme=$sousthemeb->Idsstheme order by
```

```
Nommotfrancais",$connexion);
```

```
if($mots){
```

```
    echo "<div style='margin-left:20px'>";
```

```
    while ($mot = mysql_fetch_object($mots)){
```

```
        echo "<img src='../media/deco/etoile_brique.jpg' align='absmiddle'>
```

```
        <a class='lien_text_blanc_gras' href='#'
```

```
onClick=window.open('../dico_lsf/affiche_mot.php?Ident=$mot-
```

```
>Idmotfr'," , 'alwaysRaised=1,resizable=0,menubar=0,toolbar=0,scrollbars=0,status=0,location=0,height=400,width=350,left=500,top=300');return(false)>"
```

```
        .output($mot->Nommotfrancais).details($mot->Idmotfr)."</a><br><br>";
```

```
    }
```

```
    echo "</div>";
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
echo "</div>";
```

```
}
```

```
}
```

```
//
```

```
}
```

```
}
```

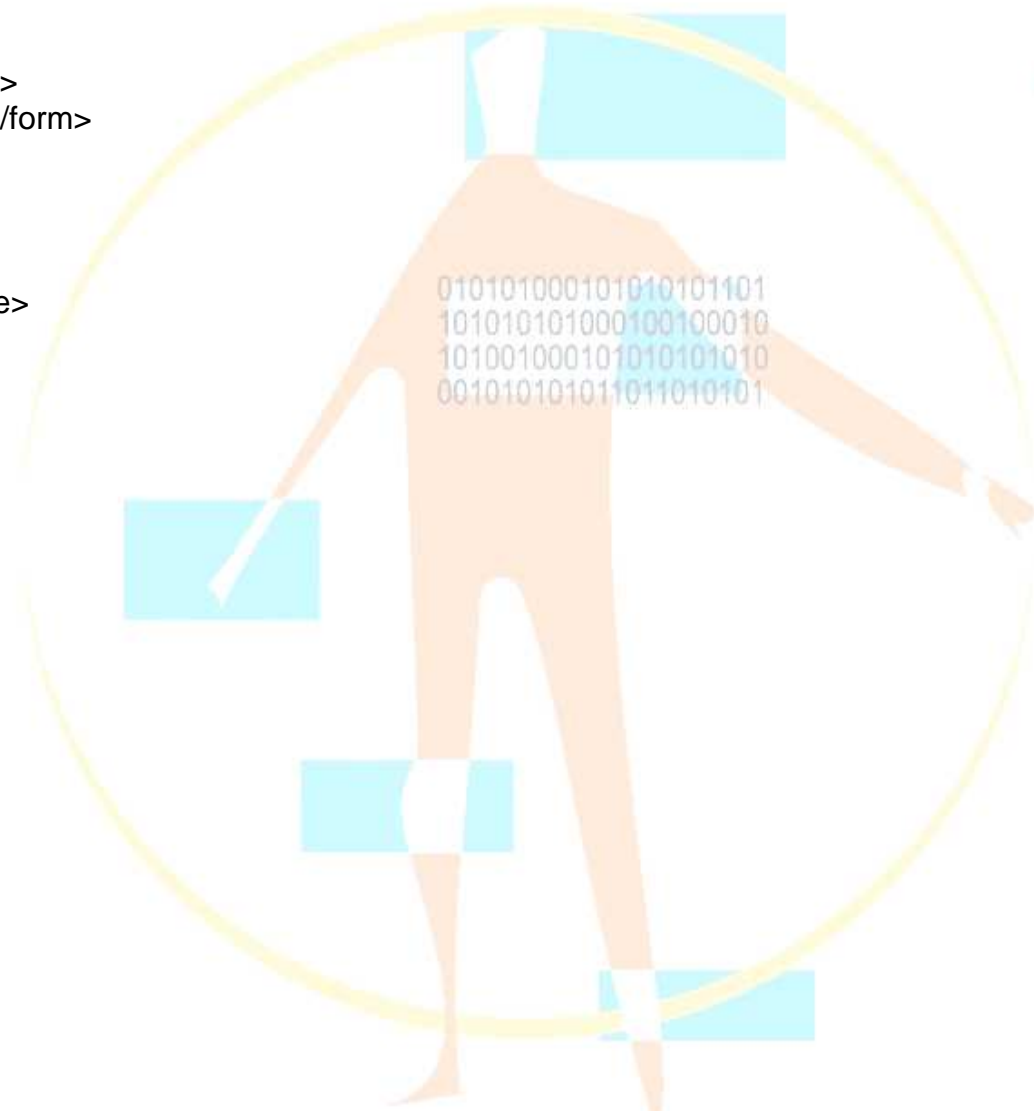
```
mysql_close($connexion);
```

```
exit;
```

```
}
```

```
?>  
</form>
```

```
</td>  
</tr>  
</table>  
</td></tr></table>  
</div>  
<p></p>  
</td>  
</tr>  
</table></td>  
</tr>  
</table>  
</body>  
</html>
```



```
010101000101010101101  
101010101000100100010  
101001000101010101010  
001010101011011010101
```

M A S T E R
H A N D I

V. FICHER RESULTATSJEU.PHP

C'est grâce à ce programme que l'internaute prend connaissance de ses résultats au test.

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html>
<head>
<title>Langue des Signes Française</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<LINK href="../../../presentation.css" type=text/css rel=StyleSheet>
</head>
<?php
#le fichier actuel c'est à dire recherche.php de trouve à une profondeur de 1 (dico_lsf/index_cours.php)
$profond = 2;
#le fichier actuel correspond à la pratique donc de couleur violet
$couleur = "violet";
?>
<body>
<a name="haut_de_page"></a>
<table width="95%" align="center" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
<!-- Menu du haut - Logo + liens utiles/Plan du site/Contact-->
<tr>
<td>
<?php
#fichier contenant le menu du haut
require("../menu_top.php");
require ("fonctionsJeu.php");
?>
</td>
</tr>
<!--Corps de la page-->
<tr>
```

```

<td><table width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0" align="top">
<tr>
  <!-- Menu de droite Accueil/./Histoire et culture-->
  <td width="20%" valign="top">
    <?php
      #fichier contenant le menu
      require("../menu.php");
    ?>
  </td>
  <!-- Contenu de la page commence - décalage de 50 pixels par rapport au menu-->
  <td valign = "top" width="80%"><div style="margin-left:50px ">
    <br> <br>
    <a class=sstheme_violet href="../index_cours.php">Pratiquer</a>
    <a class=sstheme_violet href="../compter.php">- compter </a> <a class=sstheme_violet href="../heure.php">-
    Dire l'heure </a> <a class=sstheme_violet href="../duree.php">- Exprimer
    la durée</a> <a class=sstheme_violet href="../convers.php">- dialoguer</a>
      <a class=sstheme_violet_on href="choixMotsJeu.php">- Se tester</a><br>
    <br>
  <table width="100%" border="0"><tr><td valign="top" width="20"> </td>
  <td>
    <table width="90%" border="1" bordercolor="c71585" frame=lhs rules=none cellspacing="0" cellpadding="20">
  <tr>
    <td valign="top"> <div class="blanc">

    <?php
      $getvars = array("mot_init_1",
"mot_init_2","mot_init_3","mot_init_4","mot_init_5","mot_init_6","mot_init_7","mot_init_8","mot_init_9","mot_init_10","radio1","radio2","radio3","radio4","ra
dio5","radio6","radio7","radio8","radio9","radio10","video1","video2","video3","video4","video5","video6","video7","video8","video9","video10","ok");
      foreach($getvars as $var)
        if(isset($_REQUEST[$var]))
          $$var = $_POST[$var];

      //require("../connect.php");

```

```

echo "<form action='choixMotsJeu.php' method='post'>";
    //echo "<table width='99%' border='1'>";

    //Exécution des signes : décompte du nombre de réponses affirmatives
    $execution=0;
    //Signes maîtrisés en exécution
    $signes_oui_exe="";
    //Signes non maîtrisés en exécution
    $signes_non_exe="";
    //Signes identifiés
    $signes_oui_rec="";
    //Signes non identifiés
    $signes_non_rec="";

    if($radio1=="oui"){
        $execution++;
        $signes_oui_exe=$signes_oui_exe.ucfirst($mot_init_1)."<br>";
    } else $signes_non_exe=$signes_non_exe.ucfirst($mot_init_1)."<br>";
    //
    if($radio2=="oui"){
        $execution++;
        $signes_oui_exe=$signes_oui_exe.ucfirst($mot_init_2)."<br>";
    } else $signes_non_exe=$signes_non_exe.ucfirst($mot_init_2)."<br>";
    //
    if($radio3=="oui"){
        $execution++;
        $signes_oui_exe=$signes_oui_exe.ucfirst($mot_init_3)."<br>";
    } else $signes_non_exe=$signes_non_exe.ucfirst($mot_init_3)."<br>";
    //
    if($radio4=="oui"){
        $execution++;
        $signes_oui_exe=$signes_oui_exe.ucfirst($mot_init_4)."<br>";
    } else $signes_non_exe=$signes_non_exe.ucfirst($mot_init_4)."<br>";

```

```
//  
if($radio5=="oui"){  
    $execution++;  
    $signes_oui_exe=$signes_oui_exe.ucfirst($mot_init_5)."<br>";  
} else $signes_non_exe=$signes_non_exe.ucfirst($mot_init_5)."<br>";  
//  
if($radio6=="oui"){  
    $execution++;  
    $signes_oui_exe=$signes_oui_exe.ucfirst($mot_init_6)."<br>";  
} else $signes_non_exe=$signes_non_exe.ucfirst($mot_init_6)."<br>";  
//  
if($radio7=="oui"){  
    $execution++;  
    $signes_oui_exe=$signes_oui_exe.ucfirst($mot_init_7)."<br>";  
} else $signes_non_exe=$signes_non_exe.ucfirst($mot_init_7)."<br>";  
//  
if($radio8=="oui"){  
    $execution++;  
    $signes_oui_exe=$signes_oui_exe.ucfirst($mot_init_8)."<br>";  
} else $signes_non_exe=$signes_non_exe.ucfirst($mot_init_8)."<br>";  
//  
if($radio9=="oui"){  
    $execution++;  
    $signes_oui_exe=$signes_oui_exe.ucfirst($mot_init_9)."<br>";  
} else $signes_non_exe=$signes_non_exe.ucfirst($mot_init_9)."<br>";  
//  
if($radio10=="oui"){  
    $execution++;  
    $signes_oui_exe=$signes_oui_exe.ucfirst($mot_init_10)."<br>";  
} else $signes_non_exe=$signes_non_exe.ucfirst($mot_init_10)."<br>";  
//  
  
//Reconnaissance des signes : décompte des réponses correctes
```



```
$reconnaissance=0;

if($video1==$mot_init_1){
    $reconnaissance++;
    $signes_oui_rec=$signes_oui_rec.ucfirst($mot_init_1)."<br>";
}else $signes_non_rec=$signes_non_rec.ucfirst($mot_init_1)."<br>";

//
if($video2==$mot_init_2){
    $reconnaissance++;
    $signes_oui_rec=$signes_oui_rec.ucfirst($mot_init_2)."<br>";
}else $signes_non_rec=$signes_non_rec.ucfirst($mot_init_2)."<br>";

//
if($video3==$mot_init_3){
    $reconnaissance++;
    $signes_oui_rec=$signes_oui_rec.ucfirst($mot_init_3)."<br>";
}else $signes_non_rec=$signes_non_rec.ucfirst($mot_init_3)."<br>";
//
if($video4==$mot_init_4){
    $reconnaissance++;
    $signes_oui_rec=$signes_oui_rec.ucfirst($mot_init_4)."<br>";
}else $signes_non_rec=$signes_non_rec.ucfirst($mot_init_4)."<br>";
//
if($video5==$mot_init_5){
    $reconnaissance++;
    $signes_oui_rec=$signes_oui_rec.ucfirst($mot_init_5)."<br>";
}else $signes_non_rec=$signes_non_rec.ucfirst($mot_init_5)."<br>";
//
if($video6==$mot_init_6){
    $reconnaissance++;
```

```

    $signes_oui_rec=$signes_oui_rec.ucfirst($mot_init_6)."<br>";
}else $signes_non_rec=$signes_non_rec.ucfirst($mot_init_6)."<br>";
//
if($video7==$mot_init_7){
    $reconnaissance++;
    $signes_oui_rec=$signes_oui_rec.ucfirst($mot_init_7)."<br>";
}else $signes_non_rec=$signes_non_rec.ucfirst($mot_init_7)."<br>";
//

if($video8==$mot_init_8){
    $reconnaissance++;
    $signes_oui_rec=$signes_oui_rec.ucfirst($mot_init_8)."<br>";
}else $signes_non_rec=$signes_non_rec.ucfirst($mot_init_8)."<br>";
//

if($video9==$mot_init_9){
    $reconnaissance++;
    $signes_oui_rec=$signes_oui_rec.ucfirst($mot_init_9)."<br>";
}else $signes_non_rec=$signes_non_rec.ucfirst($mot_init_9)."<br>";
//

if($video10==$mot_init_10){
    $reconnaissance++;
    $signes_oui_rec=$signes_oui_rec.ucfirst($mot_init_10)."<br>";
}else $signes_non_rec=$signes_non_rec.ucfirst($mot_init_10)."<br>";
//

echo "<div class='blanc_gras'>RECAPITULATIF</div><br><br>";

echo "<table bordercolor='#FFFFFF' border='1'>";
echo "<tr><td><b><font color='#FFFFFF'>Phase</font></b></td><td><b><font color='#FFFFFF'>Signes
maitris&eacute;s</b></td><td><b><font color='#FFFFFF'>Signes non maitris&eacute;s</b></font></td></tr>";

```

```

    echo "<tr><td><b><font color='#FFFFFF'>Ex&eacute;cuti&eacute;on</b></font></td><td><font
color='#FFFFFF'>$signes_oui_exe</font></td><td><font color='#FFFFFF'>$signes_non_exe</font></td></tr>";
    echo "<tr><td><b><font color='#FFFFFF'>Reconnaissance</b></font></td><td><font
color='#FFFFFF'>$signes_oui_rec</font></td><td><font color='#FFFFFF'>$signes_non_rec</font></td></tr>";
    echo "</table>";

    echo "<div class='blanc_gras'><br><br>APPRECIATION GENERALE</div><br><br>";

    echo "<table bordercolor='#FFFFFF' border='1'>";
    echo "<tr><td><b><font color='#FFFFFF'>Phase</font></b></td><td><b><font color='#FFFFFF'>% Bonnes
r&eacute;ponses</font></b></td><td><b><font color='#FFFFFF'>Appr&eacute;ciation</font></b></td><td><b><font
color='#FFFFFF'>Commentaires</font></b></td></tr>";
    echo "<tr><td><b><font color='#FFFFFF'>Ex&eacute;cuti&eacute;on</font></b></td><td><font color='#FFFFFF'>".($execution *
10)."</td><td><font color='#FFFFFF'>".appreciation($execution *10)."</font></td><td><font color='#FFFFFF'>".commentaire($execution
*10)."</font></td></tr></div></tr>";
    echo "<tr><td><b><font color='#FFFFFF'>Reconnaissance</font></b></td><td><font color='#FFFFFF'>".($reconnaissance *
10)."</font></td><td><font color='#FFFFFF'>".appreciation($reconnaissance * 10)."</font></td><td><font
color='#FFFFFF'>".commentaire($reconnaissance * 10)."</font></td></tr>";
    echo "<tr><td><b><font color='#FFFFFF'>Niveau global</font></b></td><td><font color='#FFFFFF'>".($reconnaissance * 7 +
$execution * 3)."</font></td><td><font color='#FFFFFF'>".appreciation($reconnaissance * 7 + $execution * 3)."</font></td><td><font
color='#FFFFFF'>".commentaire($reconnaissance * 7 + $execution * 3)."</font></td></tr>";
    echo "</table>";

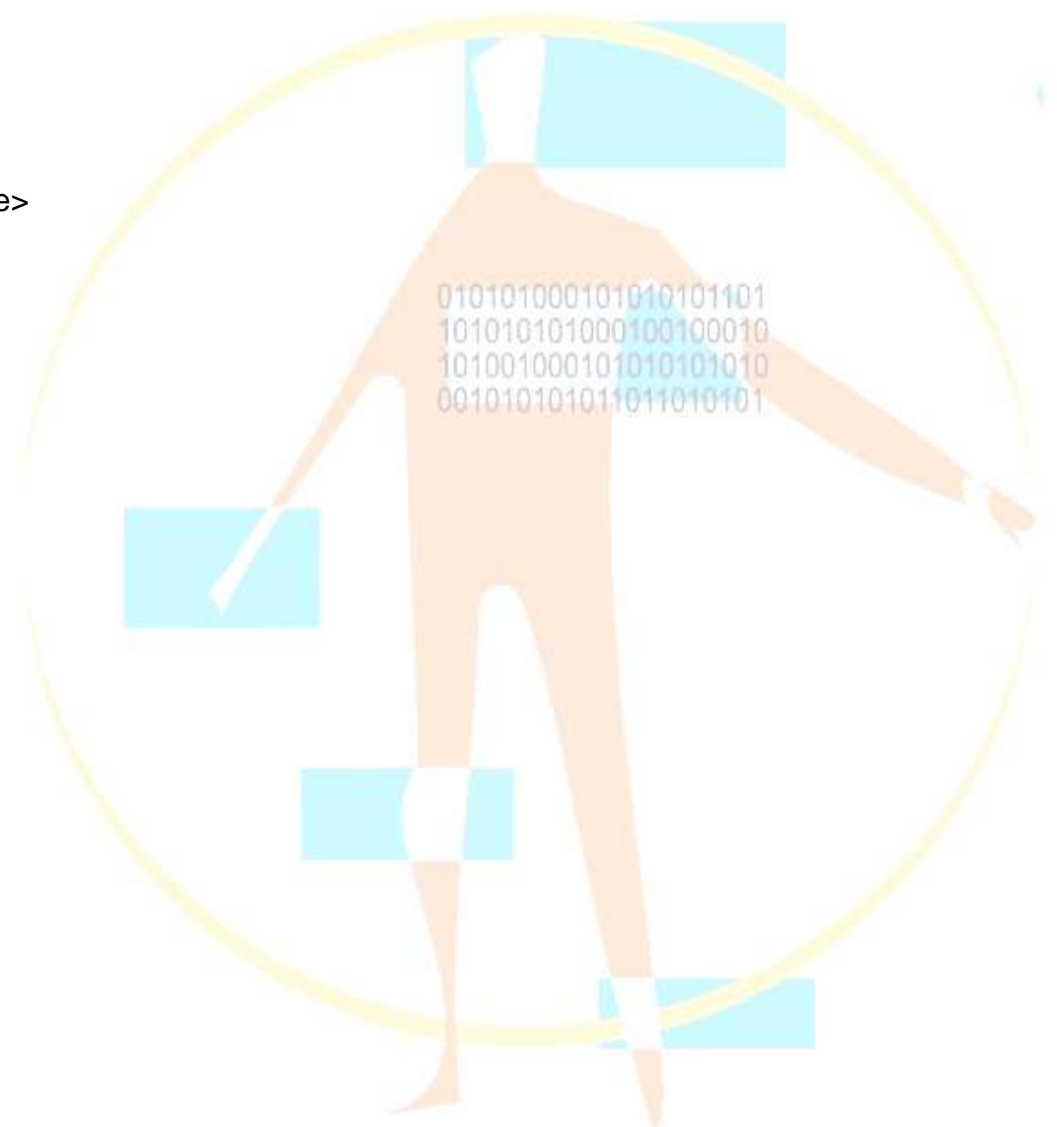
    echo "<br><br><br>";
    echo "<input type='submit' value='A bient&eacute;t'>";
    echo "</form>";

```

?>

</div>

```
</td>  
</tr>  
</table>  
</td></tr></table>  
</div>  
<p></p>  
</td>  
</tr>  
</table></td>  
</tr>  
</table>  
</body>  
</html>
```



M A S T E R
H A N D I